

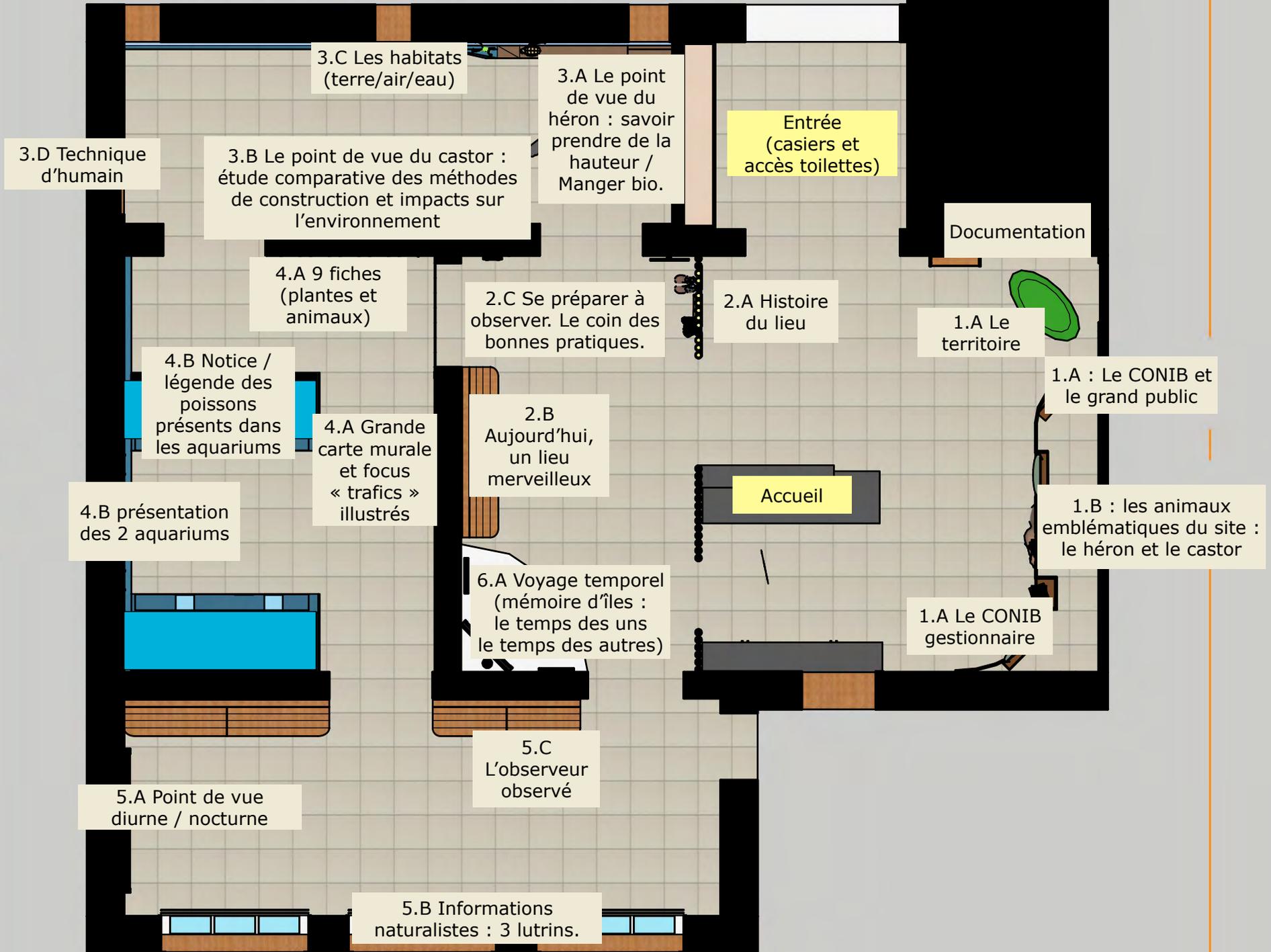
Scénographie de la maison d'accueil

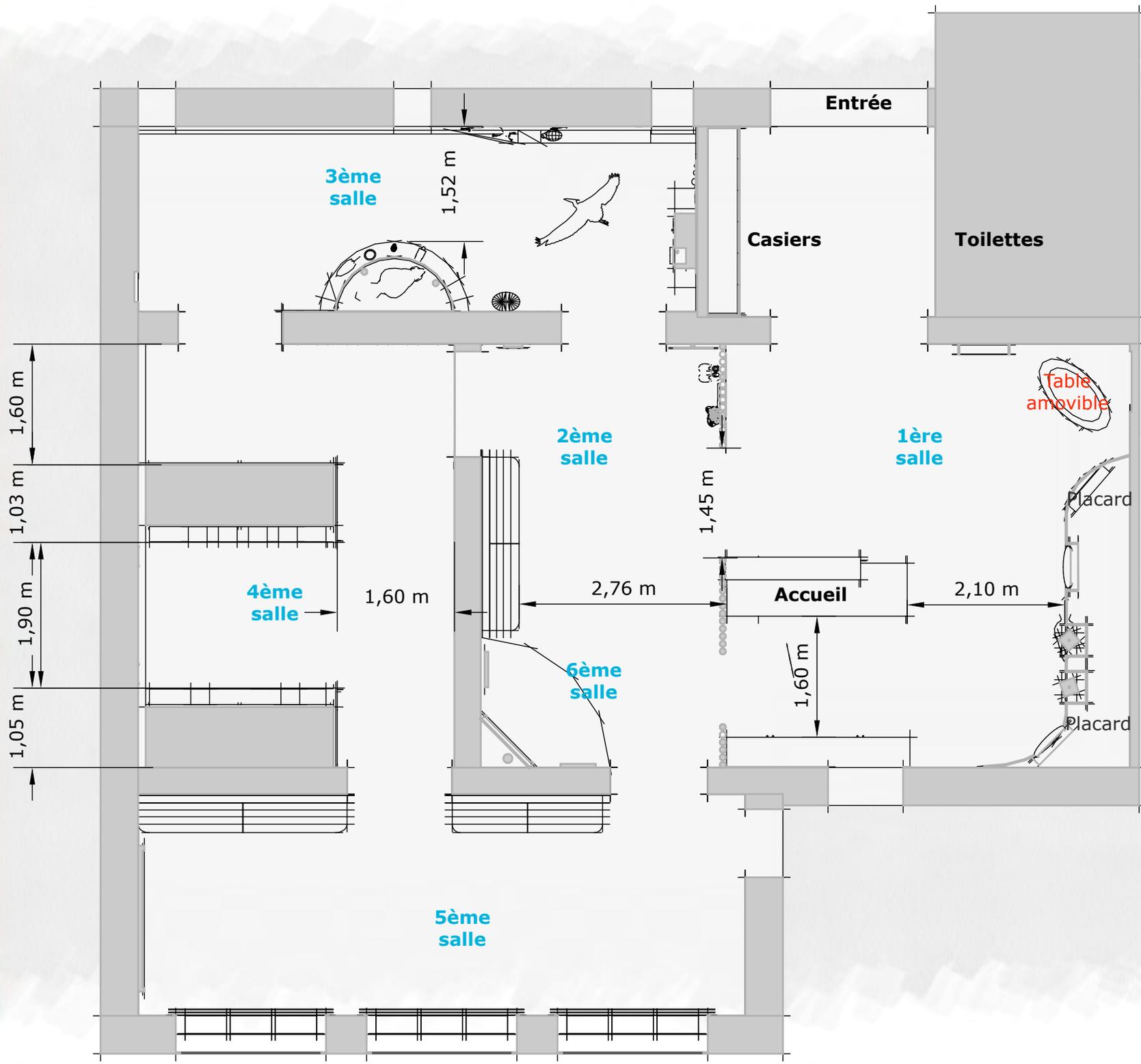
Annexe graphique aux CCTP

REALISATION DE L'ESPACE MUSEOGRAPHIQUE DE LA MAISON D'ACCUEIL DE L'ILE DU BEURRE COMMUNE DE TUPIN ET SEMONS (69)

Page 2 : PLANS GENERAUX
Page 21 : LOT 1 AGENCEMENT
Page 39 : LOT 2 MAQUETTES
Page 47 : LOT 3 ILLUSTRATIONS

Empathie : n.f. Capacité de s'identifier à autrui dans ce qu'il ressent.
> Adopter son point de vue.





=> Vers la salle pédagogique
 Le mobilier est arrondi pour faciliter l'accès à la salle pédagogique (éviter l'effet couloir)

6eme salle - mémoires d'îles :
le temps des uns et des autres.
En quelle année êtes-vous né ?
(flash back des faits et gestes).
> projetons nous aujourd'hui
et demain : jeu utopie ou réalité
en comparant des photos avant/après.

1ère salle
Le Conib
L'action de l'homme

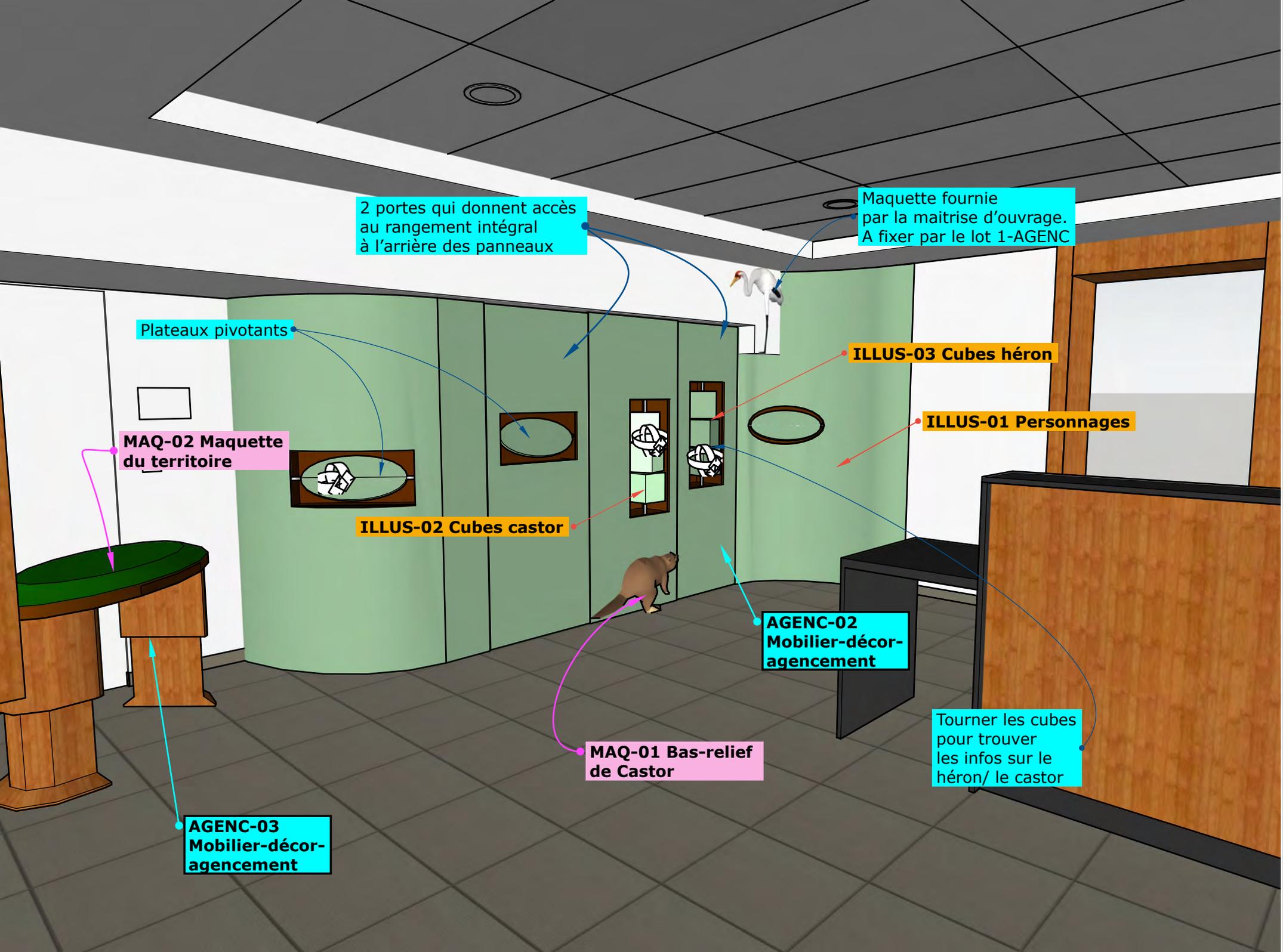
2ème salle :
Savoir observer

5eme salle :
nuit / jour (pièges photos)
>>> Film (stores sur les
fenêtres pour faire la nuit

4eme salle :
2 aquariums

3eme salle (1ère partie) :
Le point de vue du héron.
Scène d'arbre reconstituée en décors
Le héron donne son point de vue
sur les hommes en temps qu'anthropologue.
Nourrissage et gestion des ressources,
nidification, accès à l'eau, etc.
Conclusion, il serait bon que l'homme
prenne un peu de hauteur.

3eme salle (2eme partie)
Une construction de castor
avec fenêtre sur l'intérieur de la construction.
Il prend la parole : présente ses constructions
et les compare aux barrage des hommes.
+ Ses passages de la terre à l'eau.
(scénario à développer).



2 portes qui donnent accès au rangement intégral à l'arrière des panneaux

Maquette fournie par la maîtrise d'ouvrage. A fixer par le lot 1-AGENC

Plateaux pivotants

MAQ-02 Maquette du territoire

ILLUS-02 Cubes castor

ILLUS-03 Cubes héron

ILLUS-01 Personnages

AGENC-02 Mobilier-décoragement

MAQ-01 Bas-relief de Castor

AGENC-03 Mobilier-décoragement

Tourner les cubes pour trouver les infos sur le héron/ le castor

AGENC-04
Cloison façon observatoire

AGENC-01
Porte documents

MAQ-02 Maquette
du territoire

AGENC-02
Mobilier-décor-
agement



AGENC-04
Cloison façon observatoire

AGENC-06
Corner d'alcôve
« Mémoire d'îles »

AGENC-04.3 Rideau à lanière

AGENC-05
Banc

AGENC-04.2 Impressions graphiques

AGENC-04.1 Palissade-rondins



AGENC-04.3
Rideau à la lanières

AGENC-04
Cloison façon observatoire

AGENC-04.2 Eléments de décor
(panneau de réglementation)
fourni par la maîtrise d'ouvrage
à fixer par le lot **01-AGENC**

AGENC-04.2 Eléments de décor
(panneau de repère de cru)
à réaliser et à fixer
par le lot 01-AGENC

AGENC-04.2 Eléments de décor
(petit matériel d'observation)
fourni par la maîtrise d'ouvrage
à fixer par le lot **01-AGENC**

AGENC-05
Banc

AGENC-04.1 Palissade-rondins

Lumière LED dans le coffre qui vient lécher le mur (partie vitrée contre le mur).
Impression de lever de soleil

MAQ-05.5
Maquette tactile
de libellule

ILLUS-06.5
cycle de la libellule



ILLUS-06.4 cycle
du martin-pêcheur



MAQ-05.4
Maquette tactile
de martin-pêcheur

ILLUS-06.1
cycle du crapaud



MAQ-05.1
Maquette tactile
de crapaud



ILLUS-06.2
cycle de la tortue

MAQ-05.2
Maquette tactile
de la tortue

ILLUS-06.3
cycle du lucane



MAQ-05.3
Maquette tactile
de lucane

ILLUS-07
fresque début du
milieu aquatique

AGENC-09
Mobilier-talus
eau-terre-air

ILLUS-07
Grande fresque murale :
le début du milieu aquatique

ILLUS-06.5
le cycle de
la lucane

MAQ-05.3
Maquette tactile
de lucane

ILLUS-06.1
le cycle de
la tortue

MAQ-05.2
Maquette tactile
de la tortue

AGENC-09
Mobilier-talus
eau-terre-air

ILLUS-05.2 les hérons
dans les arbres de l'île
du Beurre

MAQ-04.1 Maquette
de 3 demi-oeufs

ILLUS-05.1
un poisson

ILLUS-05.3
un héron se lisse
les plumes

AGENC-08.01
Mobilier-arbre
du héron

Niche avec porte

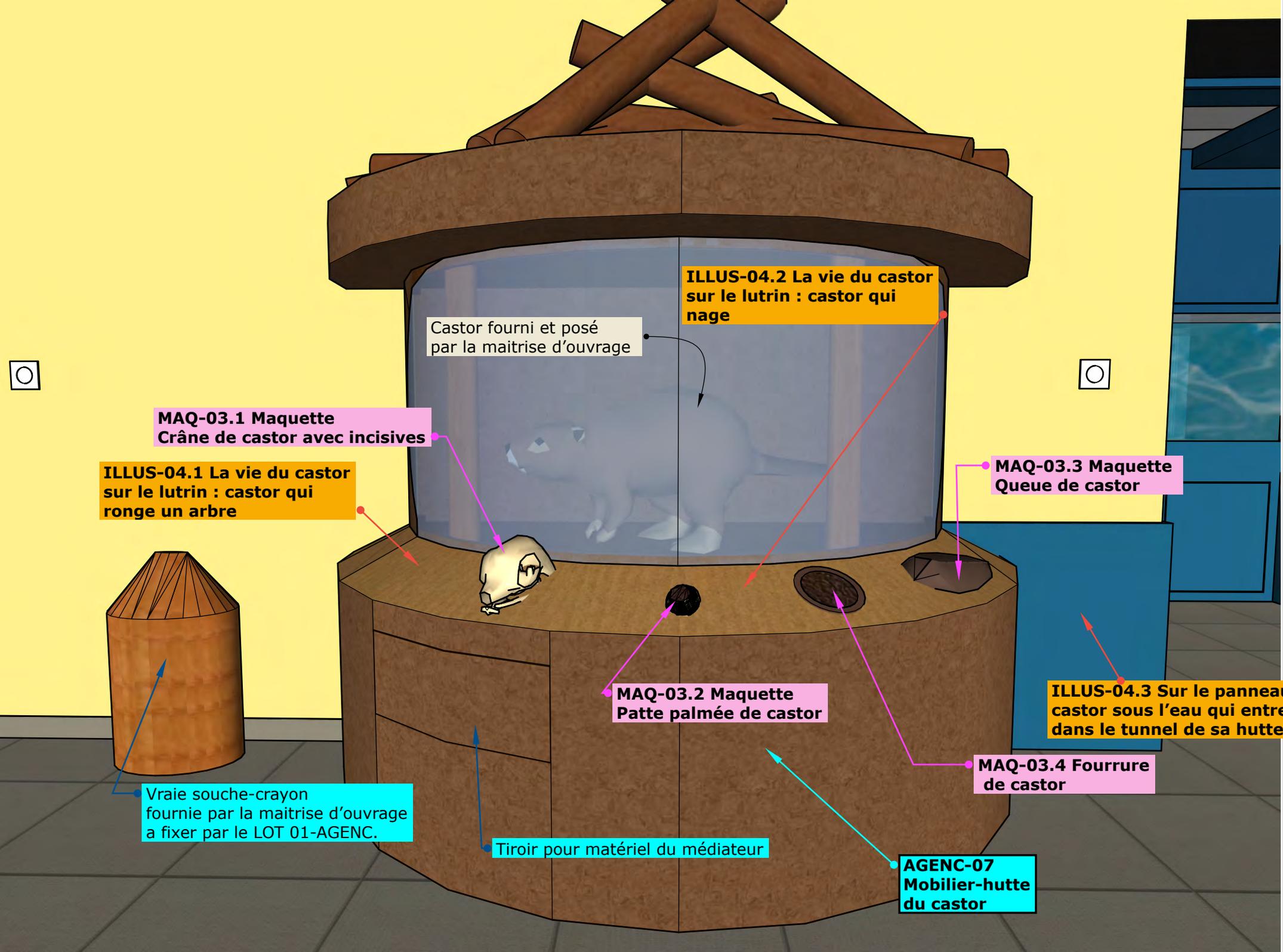
Empreintes de pattes de héron
en relief/creux sur une porte.
A l'arrière : on trouve une patte
de héron échelle 1 dans une niche.

L'alimentation du héron.
Bec en relief sur une porte.
Infos imprimées derrière la porte.

Petite porte à ouvrir

Tiroir pour rangement
du matériel du médiateur.

AGENC-08.02
Sticker ombre
du héron en vol



Castor fourni et posé par la maîtrise d'ouvrage

ILLUS-04.2 La vie du castor sur le lutrin : castor qui nage

MAQ-03.1 Maquette Crâne de castor avec incisives

ILLUS-04.1 La vie du castor sur le lutrin : castor qui ronge un arbre

MAQ-03.3 Maquette Queue de castor

MAQ-03.2 Maquette Patte palmée de castor

ILLUS-04.3 Sur le panneau castor sous l'eau qui entre dans le tunnel de sa hutte

Vraie souche-crayon fournie par la maîtrise d'ouvrage a fixer par le LOT 01-AGENC.

Tiroir pour matériel du médiateur

MAQ-03.4 Fourrure de castor

AGENC-07 Mobilier-hutte du castor

AGENC-13
Eclairage de la salle
aux aquariums

Porte d'accès
lumière et nourrissage

AQUA-02
Eclairage des aquariums

AGENC-11
Habillage des aquariums
(partie haute)

AGENC-12
Impression décor

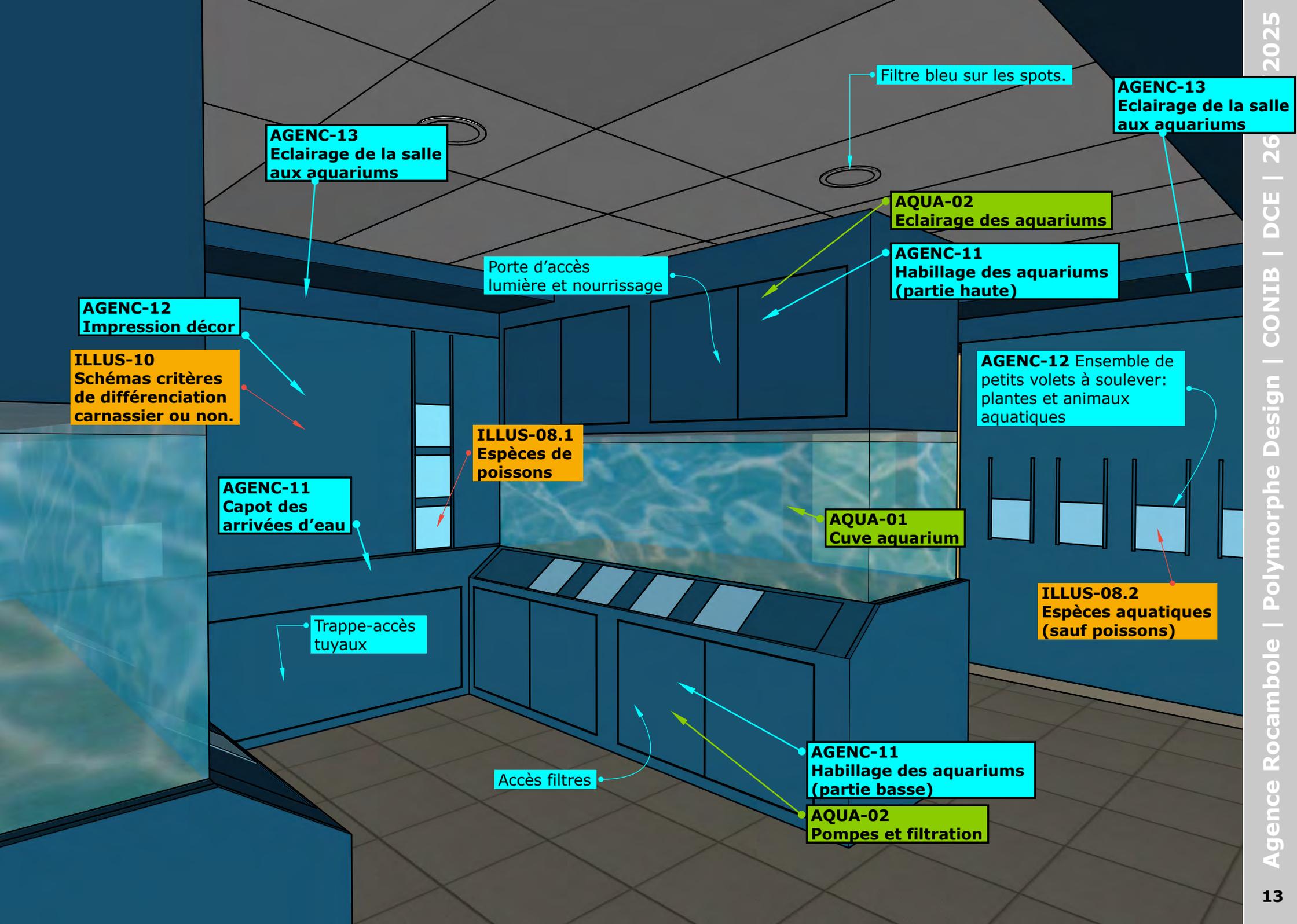
ILLUS-09
Fresque murale
carte du trafic aquatique
entre cônes et Rhône

AQUA-01
Cuve aquarium

Accès filtres

AGENC-11
Habillage des aquariums
(partie basse)

AQUA-02
Pompes et filtration



AGENC-13
Eclairage de la salle
aux aquariums

Filtre bleu sur les spots.

AGENC-13
Eclairage de la salle
aux aquariums

AQUA-02
Eclairage des aquariums

AGENC-11
Habillage des aquariums
(partie haute)

AGENC-12
Impression décor

Porte d'accès
lumière et nourrissage

ILLUS-10
Schémas critères
de différenciation
carnassier ou non.

AGENC-12 Ensemble de
petits volets à soulever:
plantes et animaux
aquatiques

ILLUS-08.1
Espèces de
poissons

AGENC-11
Capot des
arrivées d'eau

AQUA-01
Cuve aquarium

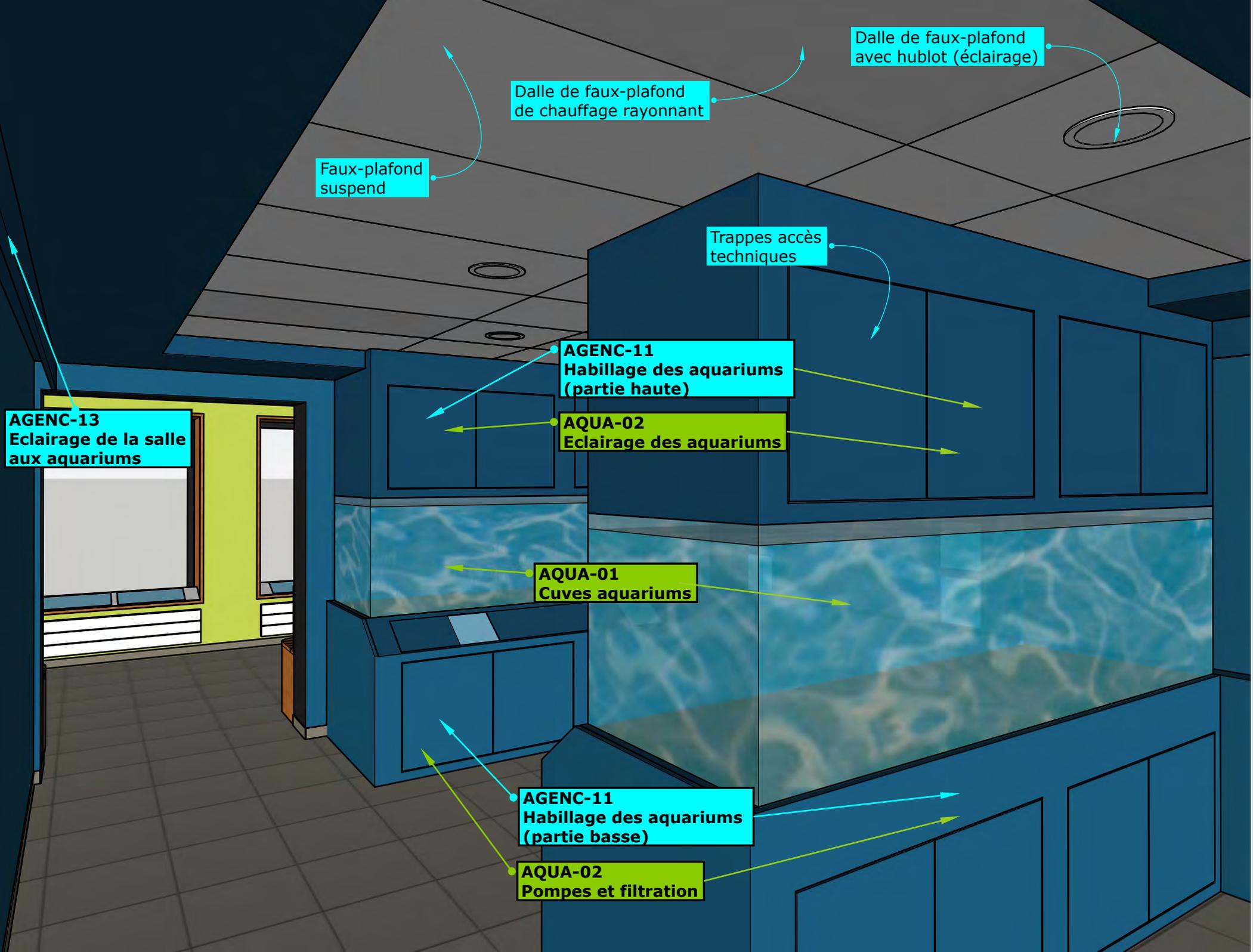
ILLUS-08.2
Espèces aquatiques
(sauf poissons)

Trappe-accès
tuyaux

Accès filtres

AGENC-11
Habillage des aquariums
(partie basse)

AQUA-02
Pompes et filtration





AGENC-14
Mutri et panneaux

AGENC-14
Lutrin et panneaux

AGENC-15
Ecran

ILLUS-11.1
Oiseaux nocturnes

ILLUS-11.2
Insectes nocturnes

AGENC-05
Banc



AGENC-05
Banc

AGENC-16
Impression-décor

ILLUS-12
L'observateur observé

AGENC-05
Banc

AGENC-16
Impression-décor

AGENC-14
Lutrins et panneaux

ILLUS-11.3
Mammifères nocturnes

ILLUS-11.2
Insectes nocturnes



AGENC-05
Banc



AGENC-04
Cloison façon observatoire



AGENC-04
Cloison façon observatoire

AGENC-01
Porte documents

AGENC-08.01
Mobilier-arbre
du héron

AGENC-09
Mobilier-talus
eau-terre-air

AGENC-05
Banc



Création d'un faux-plafond acoustique

Dalle acoustique

Dalle de son ultra-directive

AGENC-04
Cloison façon
observatoire

AGENC-14
Lustrin et panneaux

Ecran tactile
(port USB apparent)

Dalle
acoustique

AGENC-06
Corner d'alcove
Mémoire d'îles

Habillage d'angle
avec ouverture
pour accès à l'arrière

Dalle
acoustique

AGENC-05
Banc



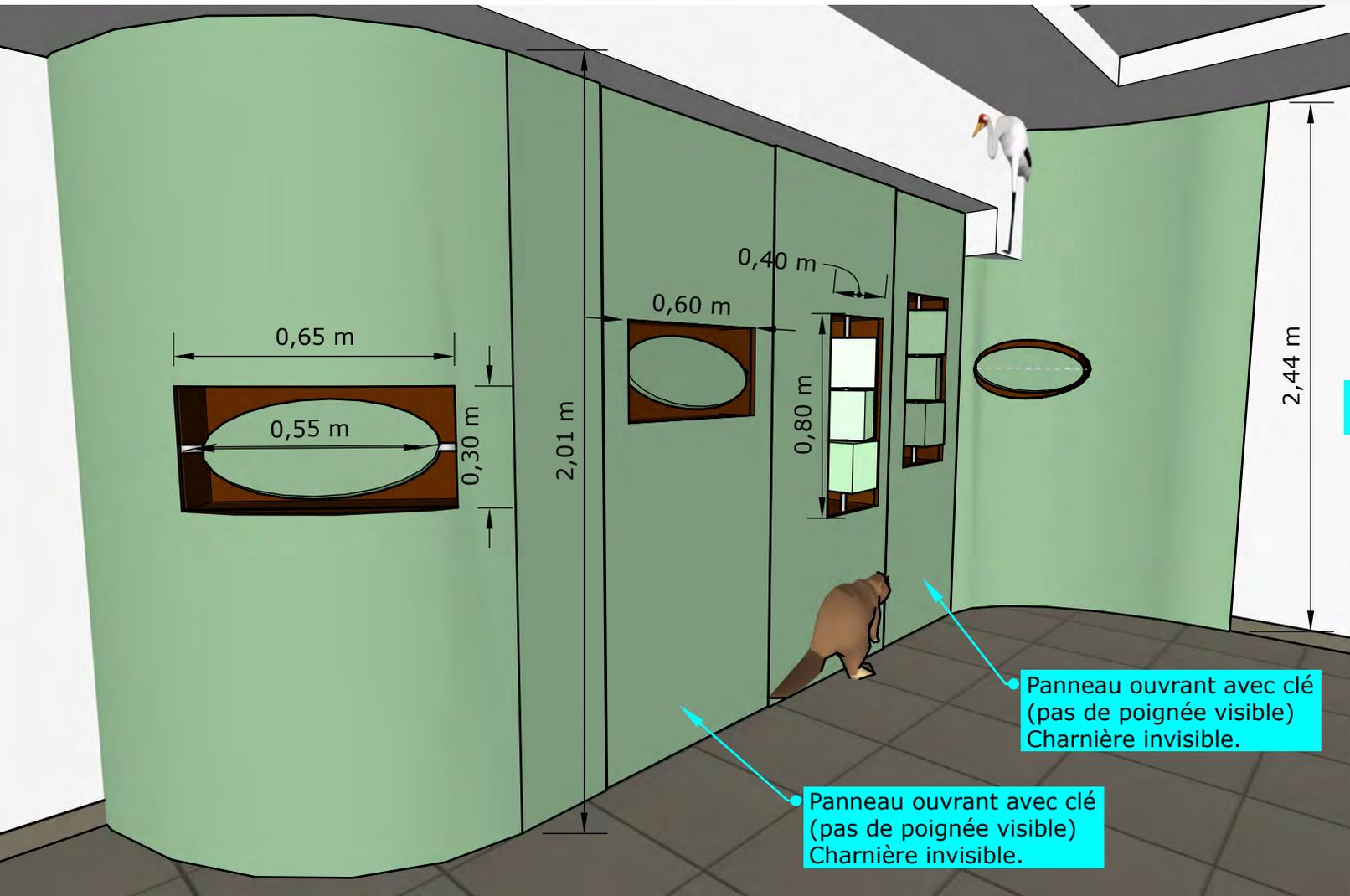
**LOT 1 - Agencement :
meubler, impressions graphiques,
matériel audiovisuel et éclairage.**

AGENC-01 Mobilier-décor-rangement

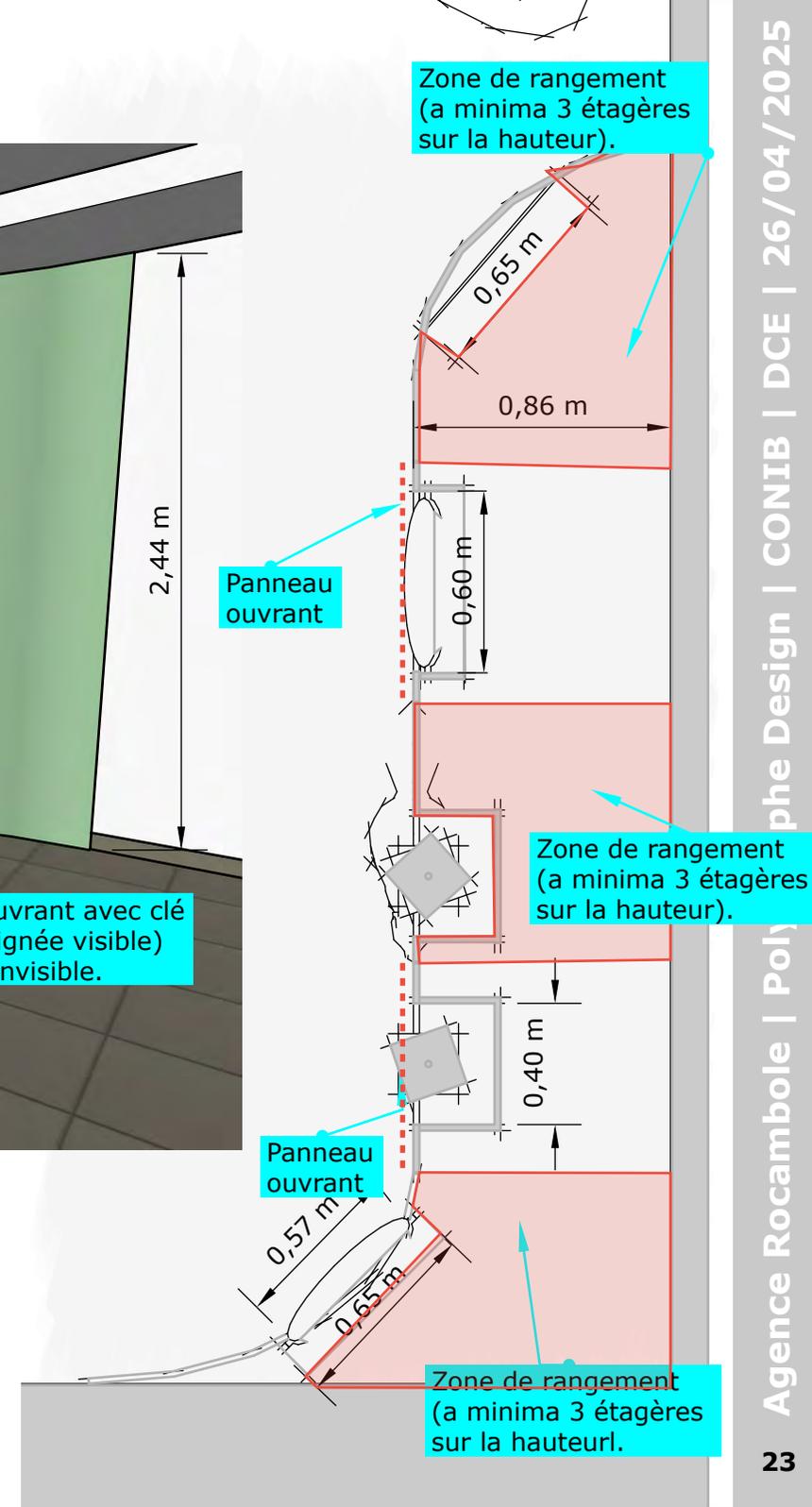


Ce mobilier est une étagère murale en lien avec l'accueil.
Les couleurs et matériaux devront donc correspondre à l'accueil existant.
Les étagères doivent pouvoir être déplacées en fonction des objets proposés en boutique.
Un retour à l'avant des étagères doit permettre de retenir les objets et offre une zone d'affichage.
Un dispositif doit être proposé pour les étagères avec des documentation papier « souple » (de type flyer monopage), afin qu'ils ne tombent pas.

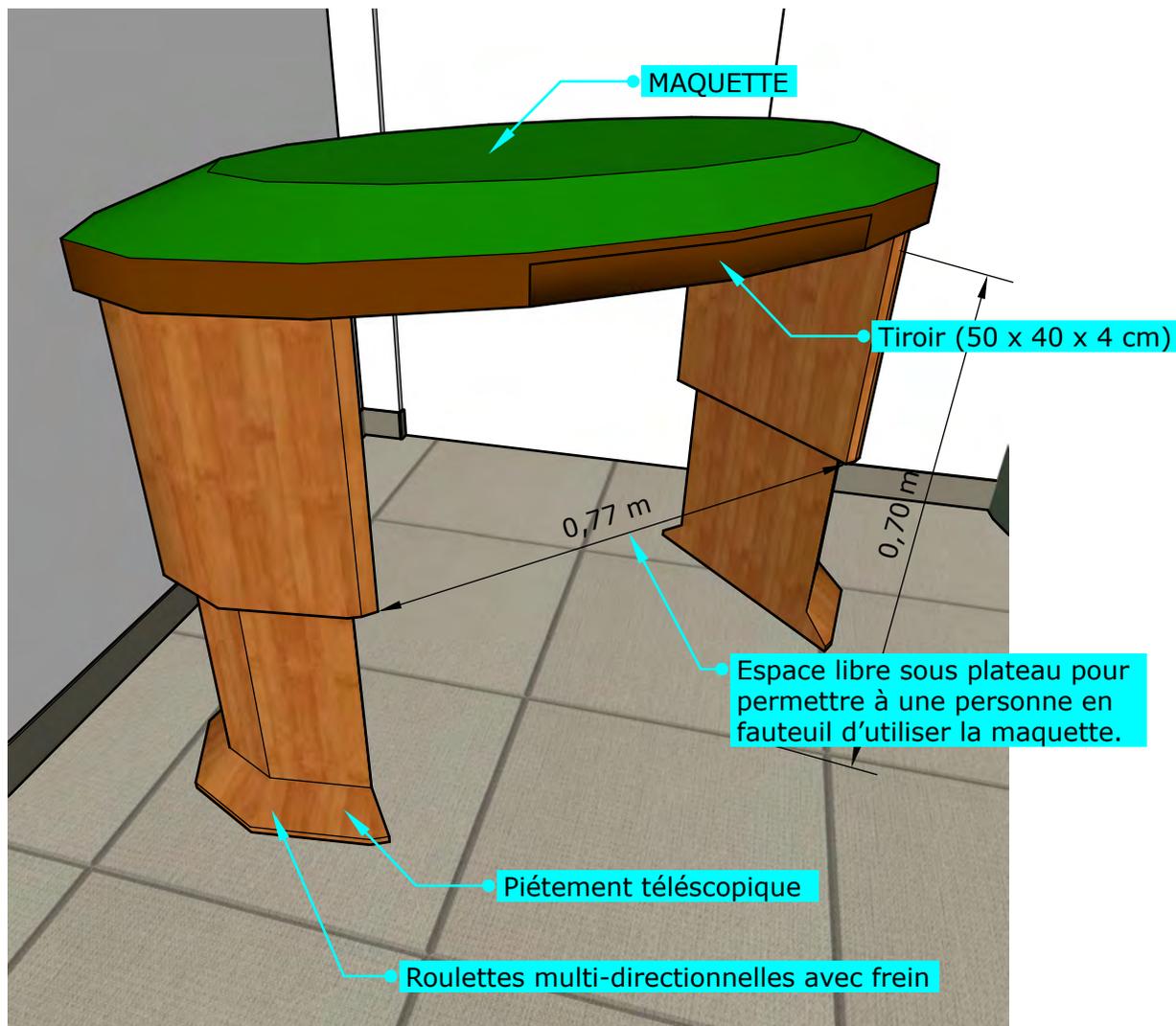
AGENC-02 Mobilier-décor-rangement



Ce mobilier est un placard avec des rangements intérieurs à créer.
2 portes permettent d'accéder à cette zone de rangement.
Ce mobilier occupe la place sous une gaine technique à 2 m de plafond.
Il est entièrement recouvert d'un habillage graphique.
Il y a 5 niches créées en façade pour recevoir des jeux de manipulations :
3 plateaux tournant et 2 séries de cubes. 2 de ces niches se trouvent sur les portes.



AGENC-03 Table-support maquette



Rappel règlementation en ERP :

L'équipement doit présenter les caractéristiques suivantes :

- une hauteur maximale de 0,80 m ;
- un vide en partie inférieure d'au moins 0,30 m de profondeur (0,50 m recommandé), 0,60 m de largeur et 0,70 m de hauteur permettant le passage des pieds et des genoux d'une personne en fauteuil roulant.

Objectif pour la table à hauteur variable AGENC-03 :

- Ecartement entre les 2 piétements : a minima 0,77 m
- En position haute (utilisation par des personnes en fauteuil roulant :
 - Hauteur de vide sous plateau $\geq 0,70$ m
 - Hauteur de la maquette (au niveau des légendes) $\leq 0,80$ m
- En position basse (utilisation avec des enfants) :
 - Hauteur de la maquette (au niveau des légendes) $\geq 0,50$ m

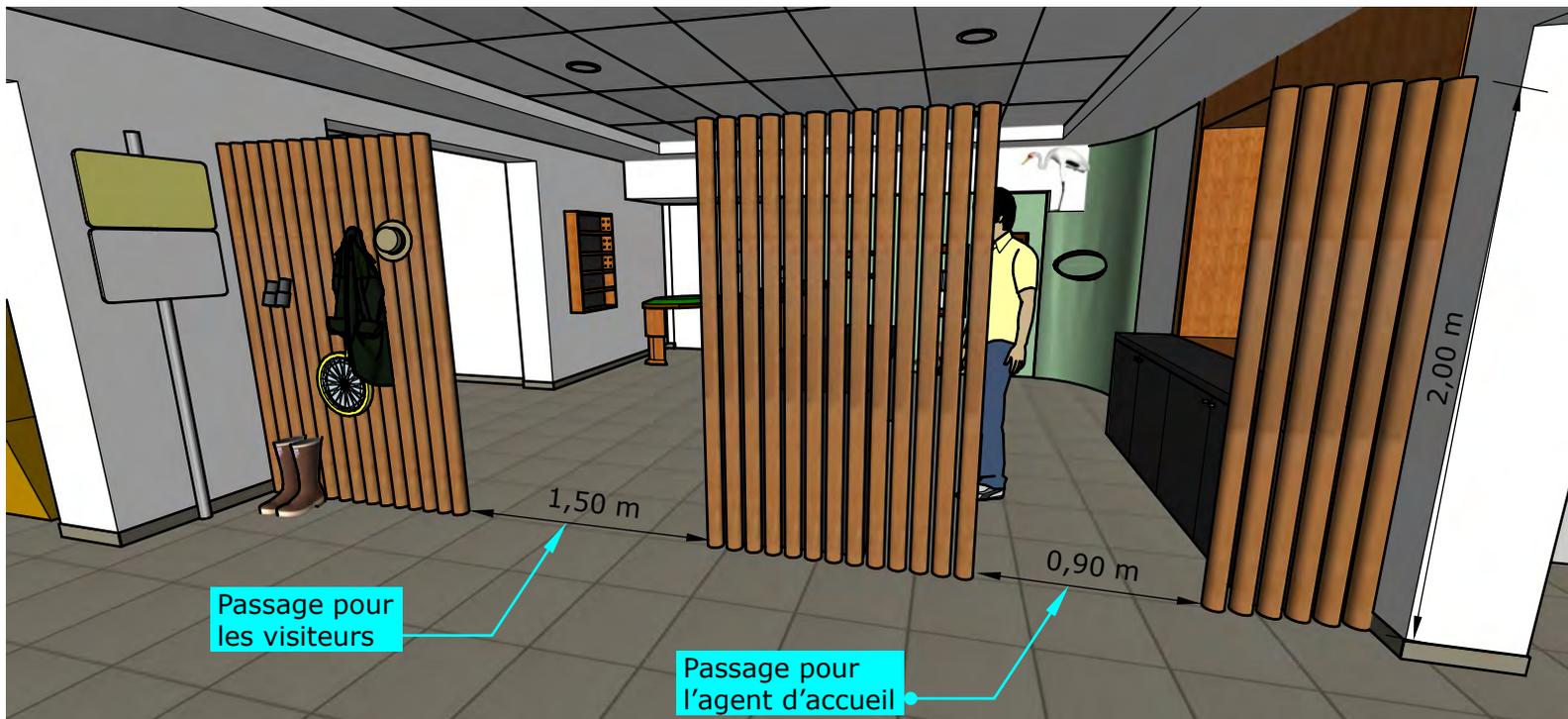
Cette table devra accueillir la maquette de territoire (lot maquette), dont le plateau mesure 120 x 60 cm. La forme du plateau (ici dessinée ovale) sera définie par le lot 2 MAQUETTE, et sera soit de forme ovale, soit rectangle à coins arrondis.

La table comporte un tiroir pour le médiateur, avec une ouverture soit avec une clé, soit par une gâche sous le plateau (non visible).

Cette table est équipée de roulettes à freins pour pourvoir :

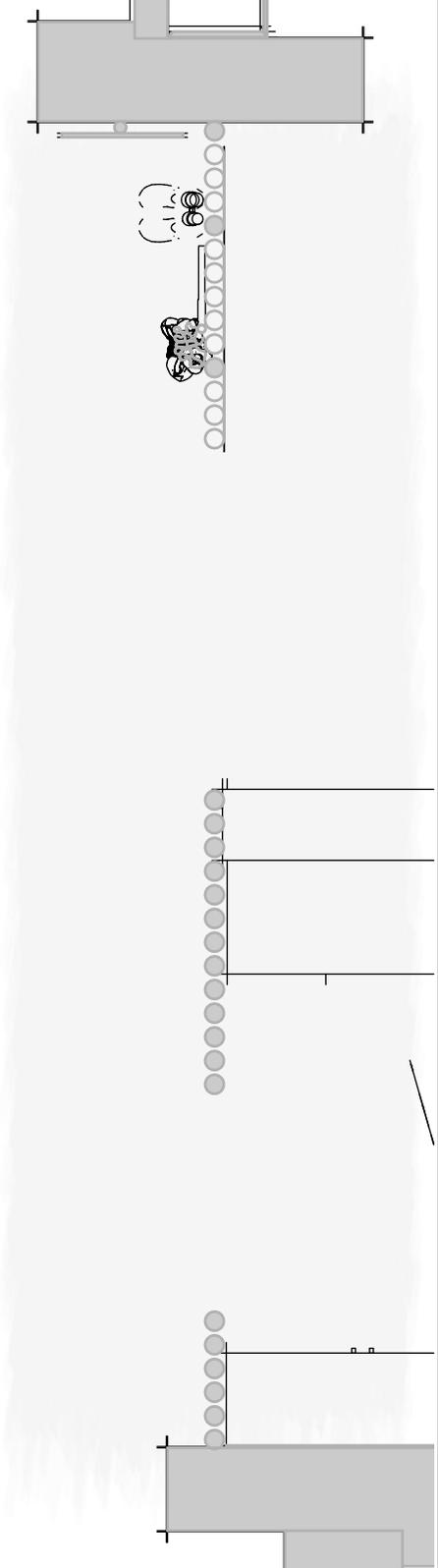
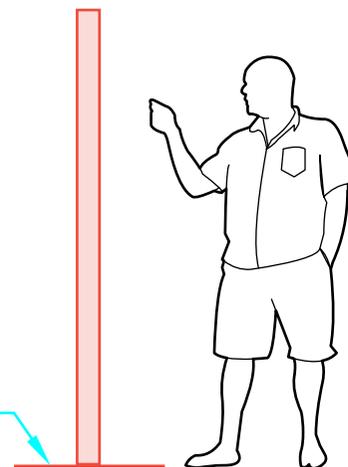
- être déplacée facilement par le médiateur
- ne pas pouvoir être déplacée en mode consultation

AGENC-04.1 Cloison façon « observatoire »

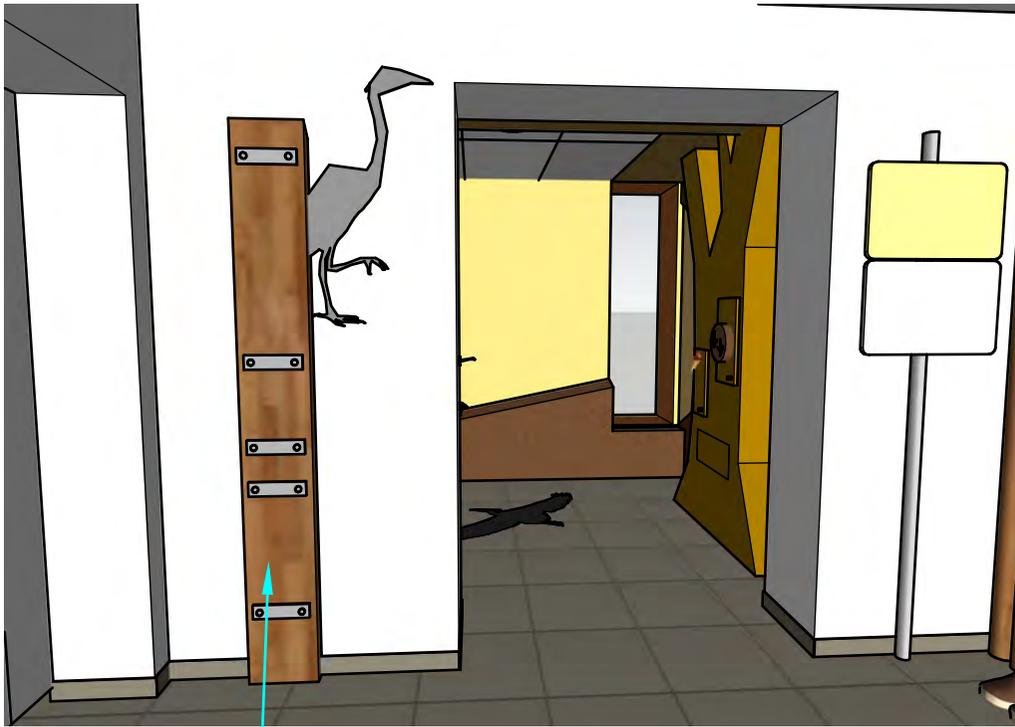


Réalisation d'une cloison, en 3 morceaux, composée de rondins de bois de diamètre 8 cm et de 2 m de haut.
Les rondins sont assemblés de façon non jointive, laissant un espace de 2 cm environ entre chaque.
Fixation au sol possible.

Possibilité d'ajouter un piétement pour assurer la stabilité de l'ensemble.
Ce piétement pourra être fixé au sol.
Ce piétement ne devra pas créer d'obstacle au sol (épaisseur < 2 cm, bord chanfreiné à 33%)



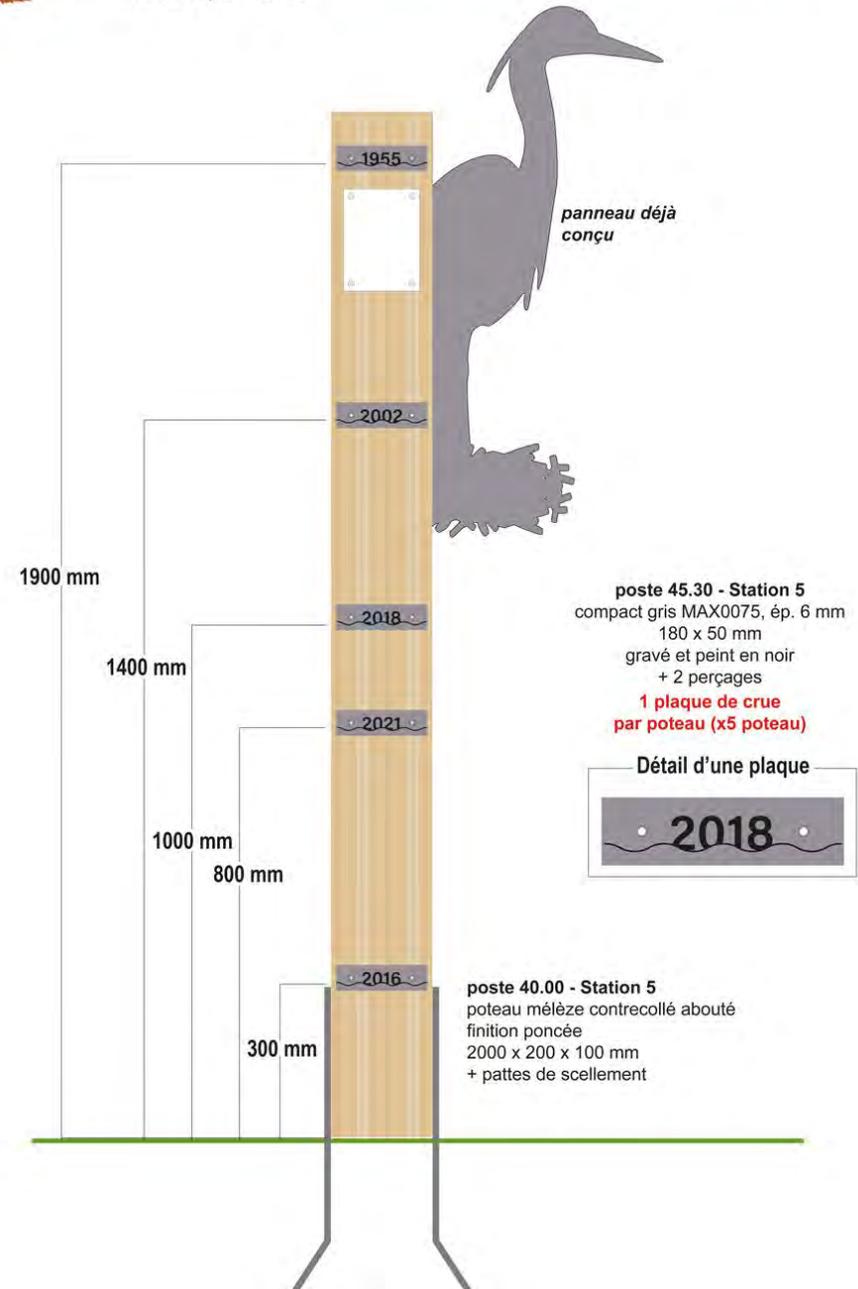
AGENC-04.2 Repère de crue



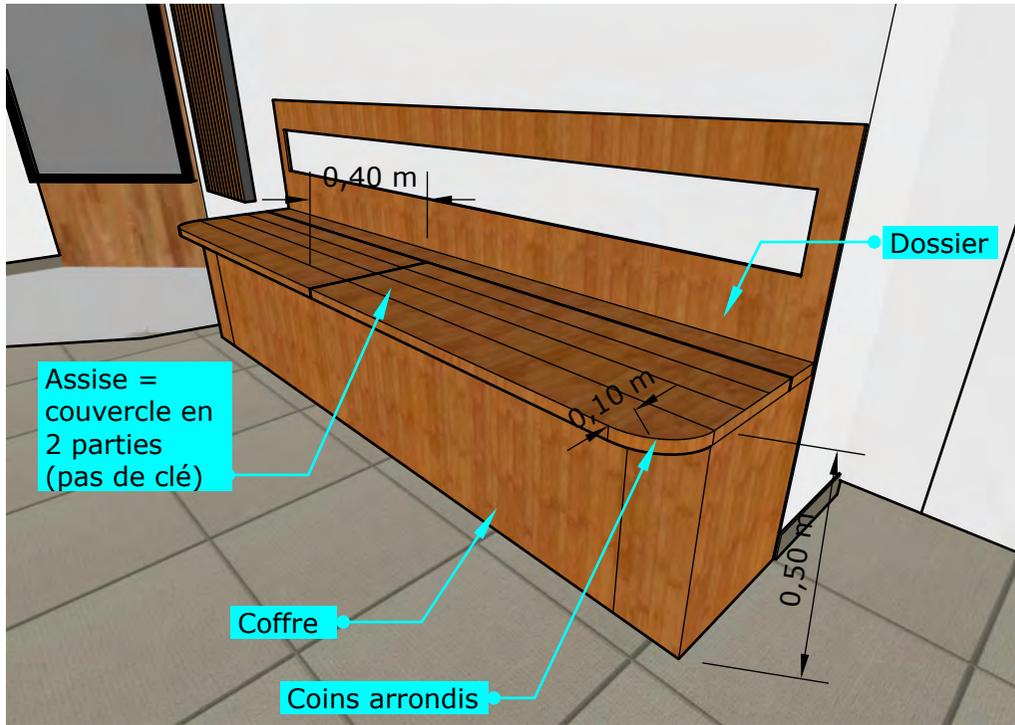
● Réalisation d'un repère de crue selon les plans dessinés par PicBois pour l'extérieur.

Modifier la fixation
=> possibilité de se fixer sur le mur.

12/07/22
pic Bois
Signalétique touristique et mobiliers de loisirs
 BUREAUX ATELIERS | ZI La Bruyère 01300 Bregnotier Cordon | 04 798 796 40 | www.pic-bois.com
 101-20 Tupin - OF 01
 Marque: FRED



AGENC-05 BANCS

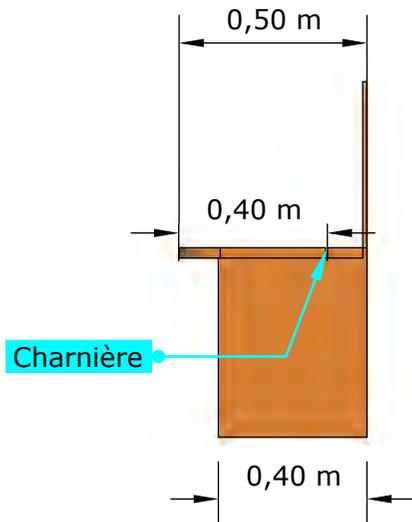


Réalisation de 3 bancs-coffres.
Ils permettent de ranger du matériel et/ou les manteaux (pour les scolaires).

La hauteur d'assises devra se situer entre 0,45 et 0,50 m (critère Tourisme et handicap).

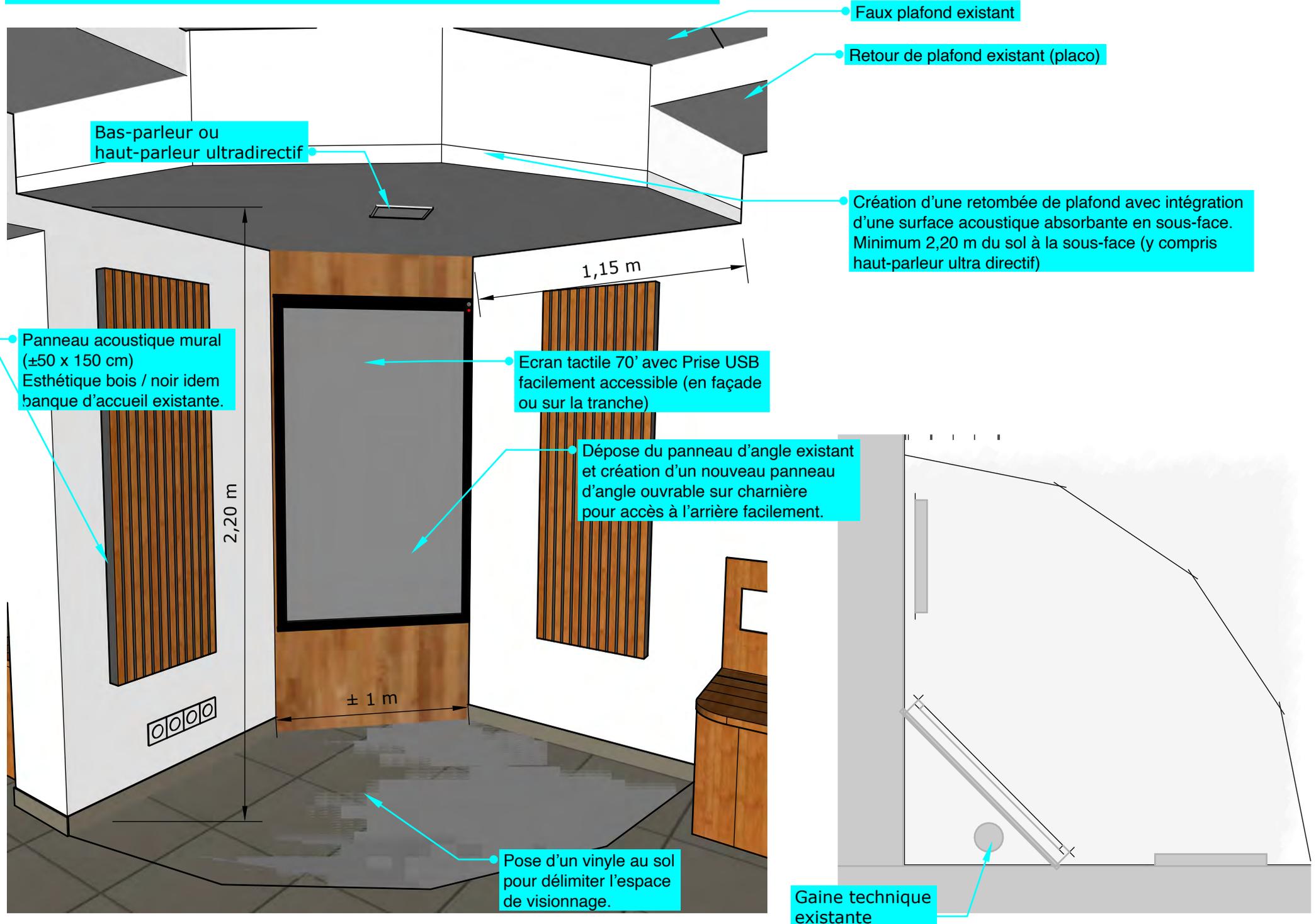
Longueur des bancs :

- MOB-05a : 2eme salle. 230 cm.
- MOB-05b : 5eme salle côté écran. 280 cm.
- MOB-05c : 5eme salle côté accueil. 200 cm.

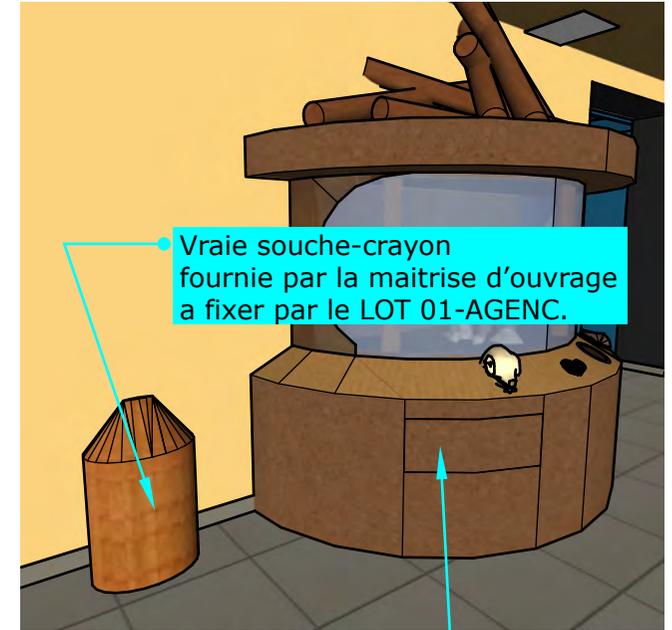
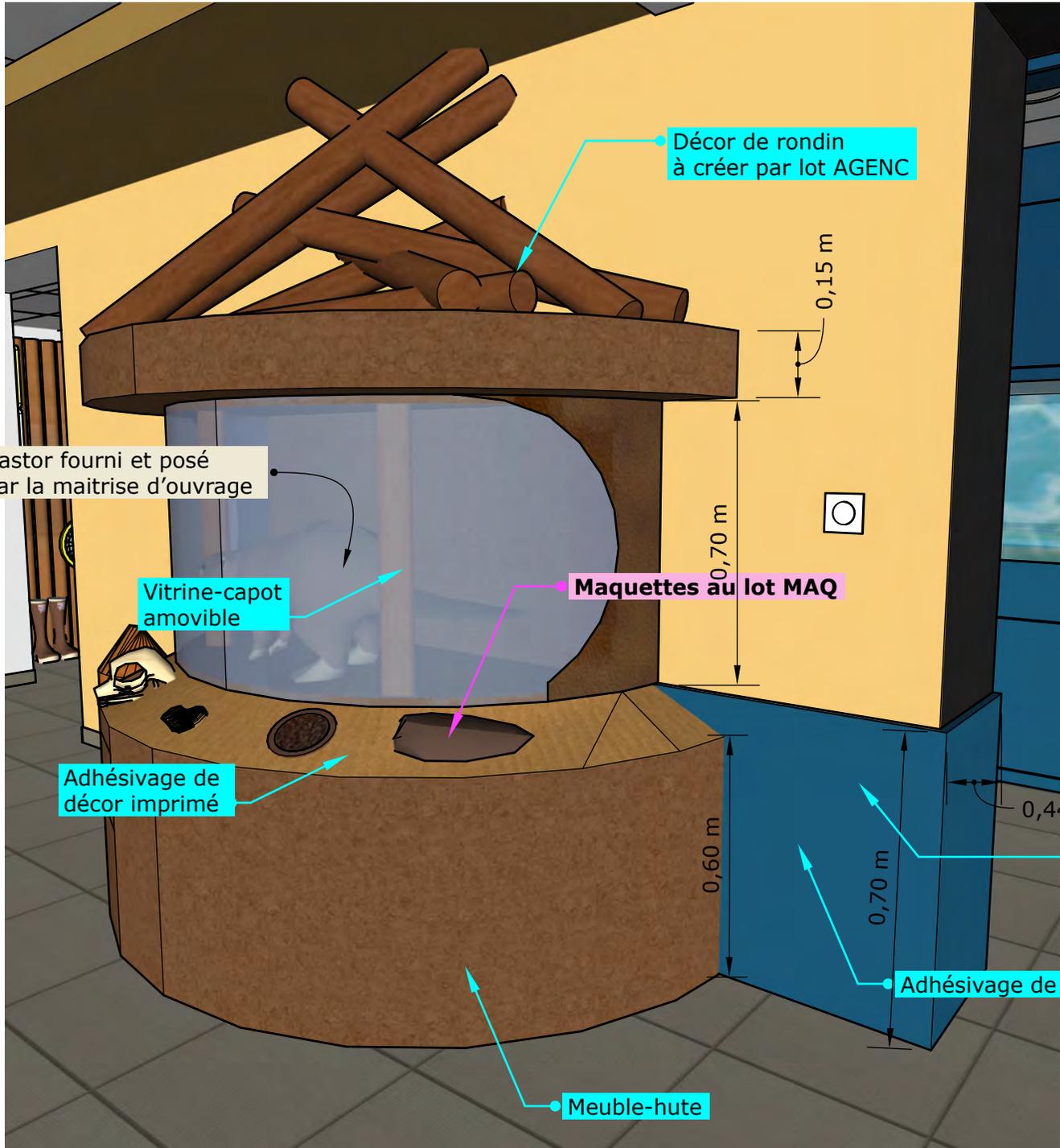


1/20eme

AGENC-06 Corner Mémoire d'îles



AGENC-07 Mobilier-hutte

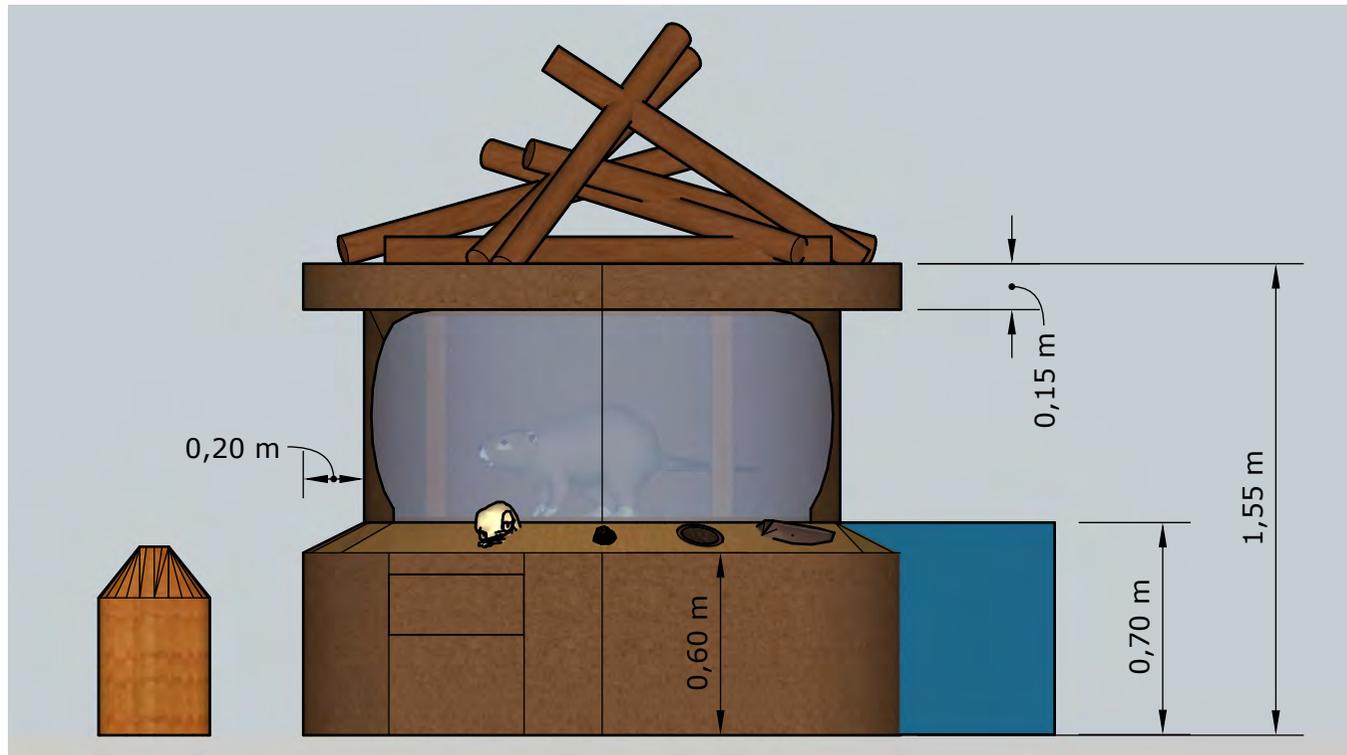


Tiroir pour matériel du médiateur

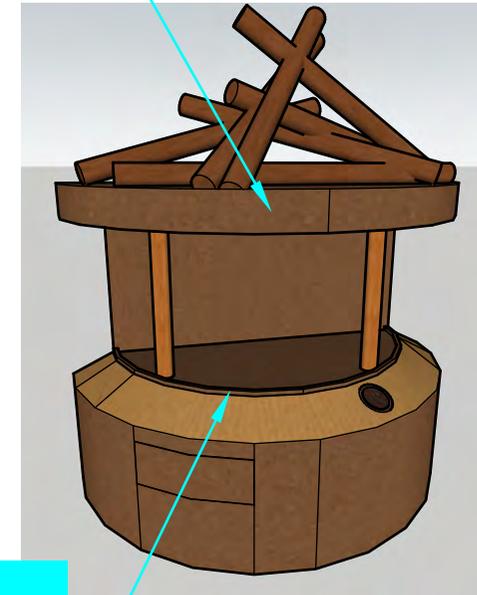
Création d'un meuble-hutte, avec vitrine-capot amovible, et tiroirs de rangements.

Un panneau vient habiller le bas du mur et faire la liaison avec la salle suivante.

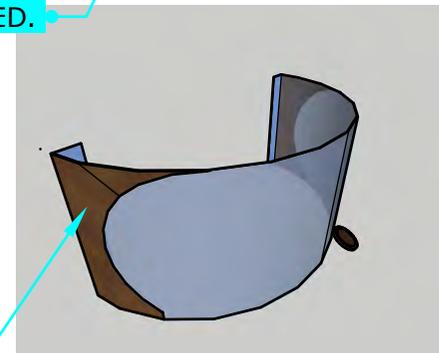
AGENC-07 Mobilier-hutte



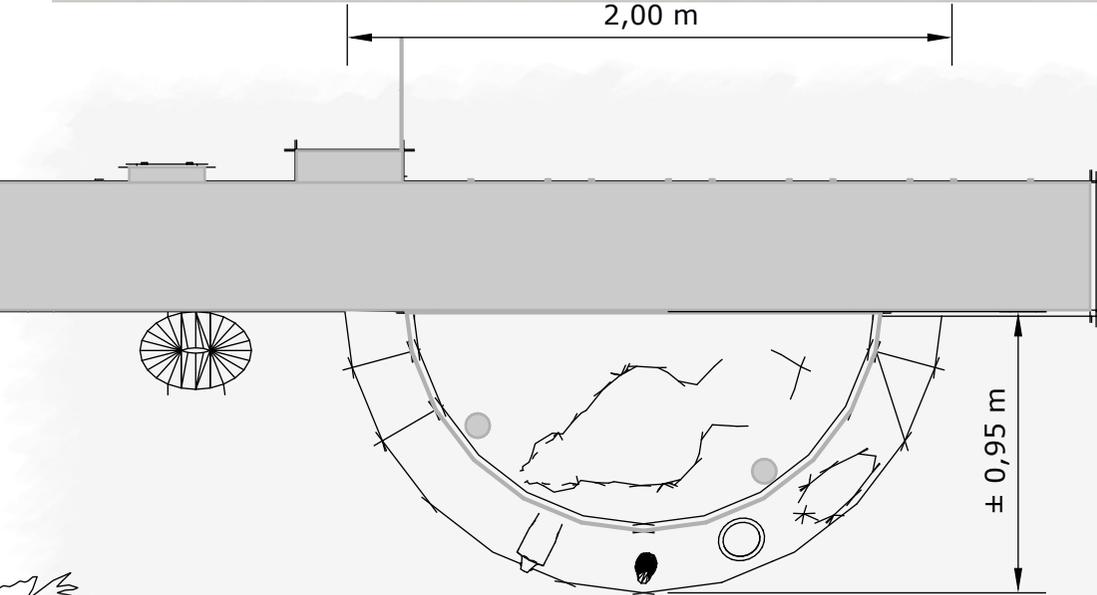
Mobilier menuisé autoportant.



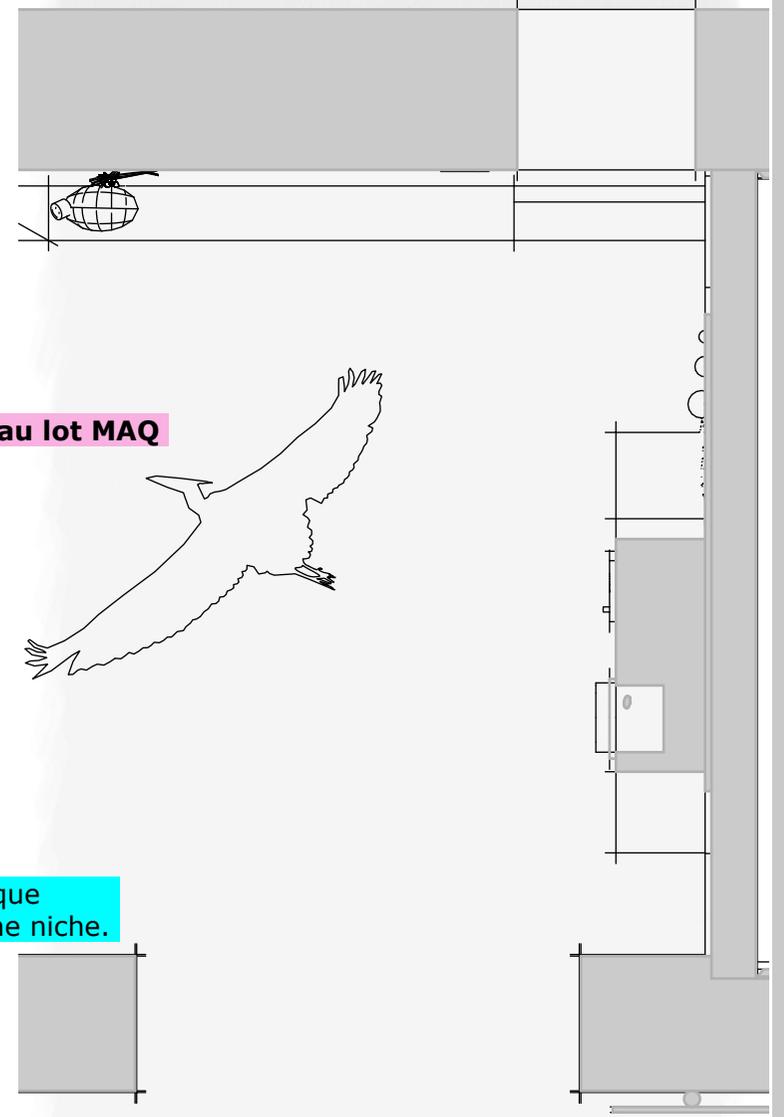
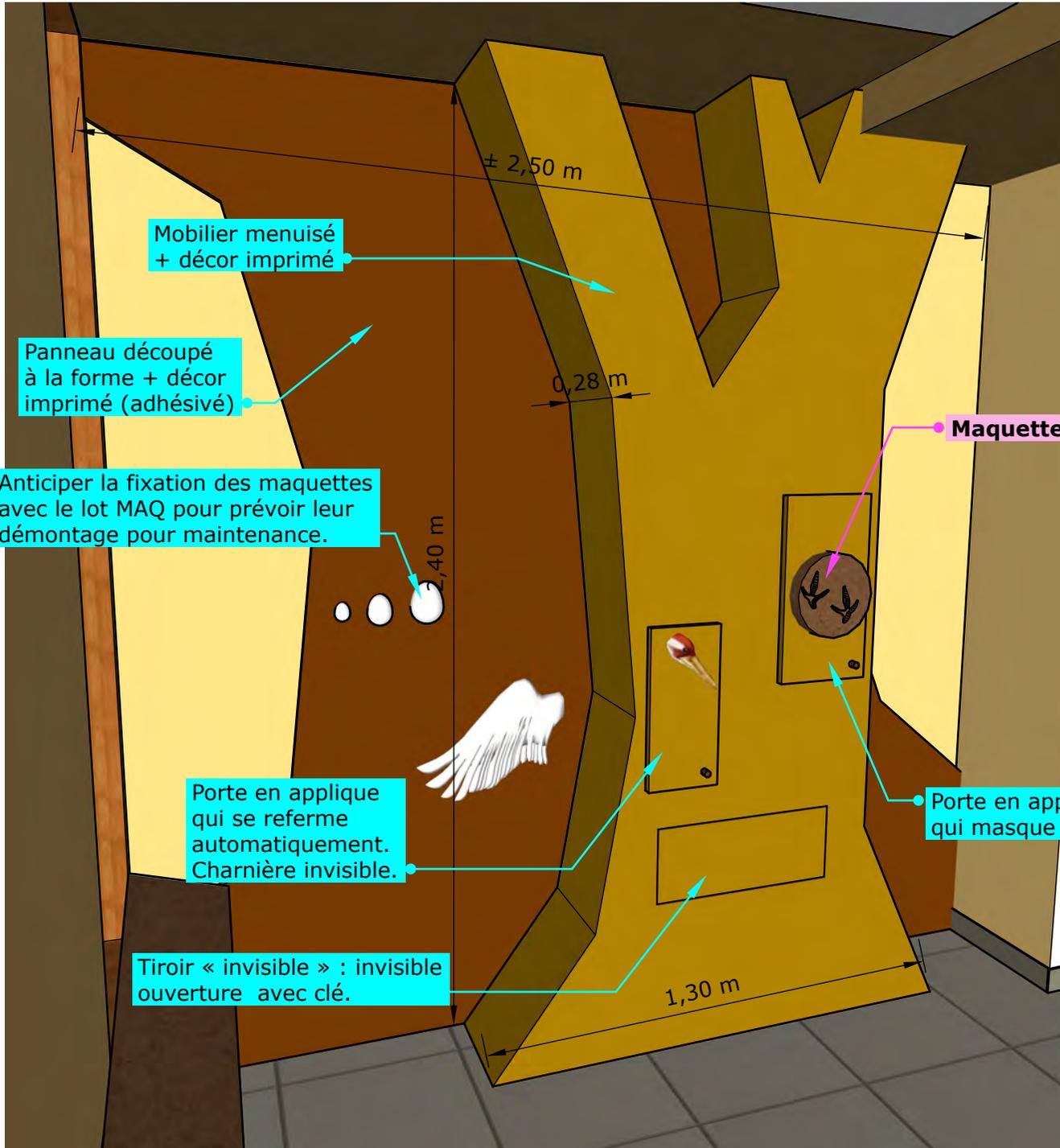
Tissot permettant le blocage du capot plexi, et l'intégration d'un système d'éclairage type LED.



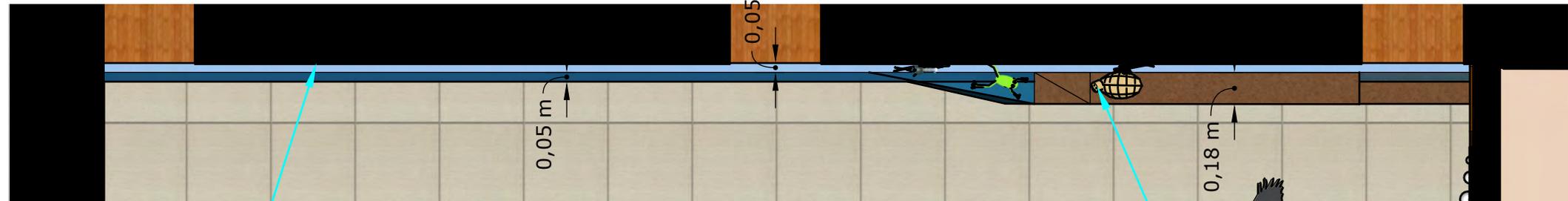
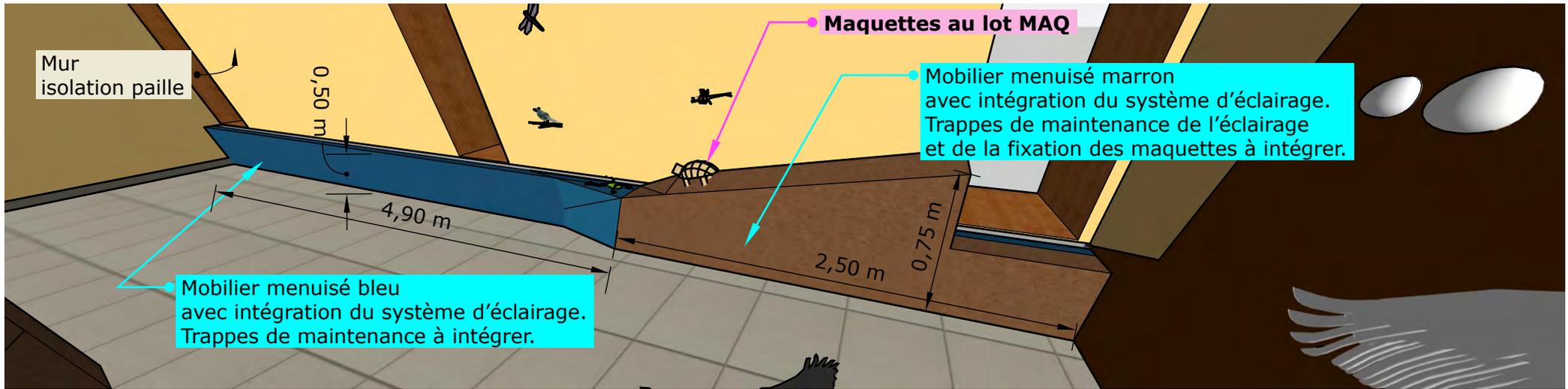
Capot plexi formé.
Pose et dépose par déformation.
Les deux plis venant se loger derrière le panneau de fond du mobilier
Masque partiel par adhésivage.



AGENC-08 Mobilier-arbre



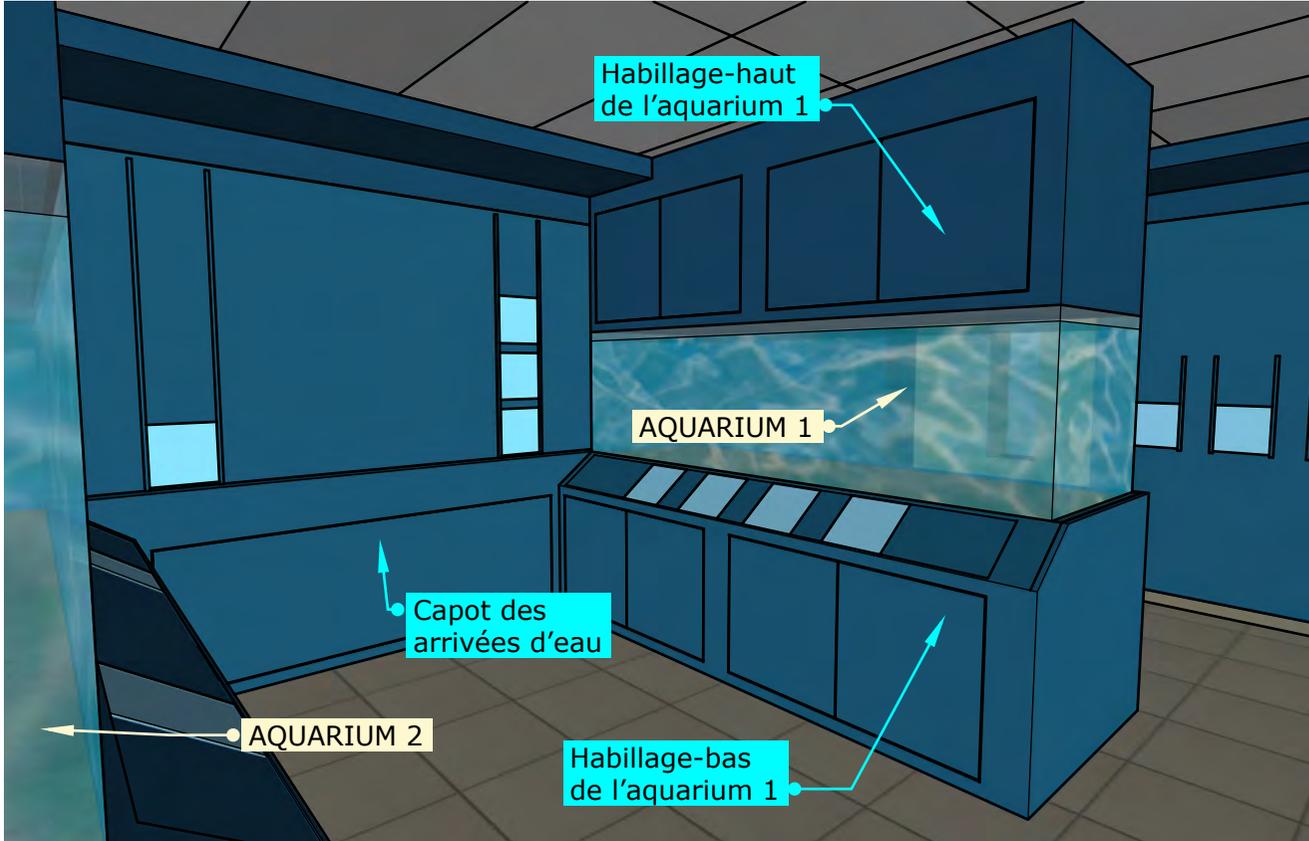
AGENC-09 Mobilier-talus



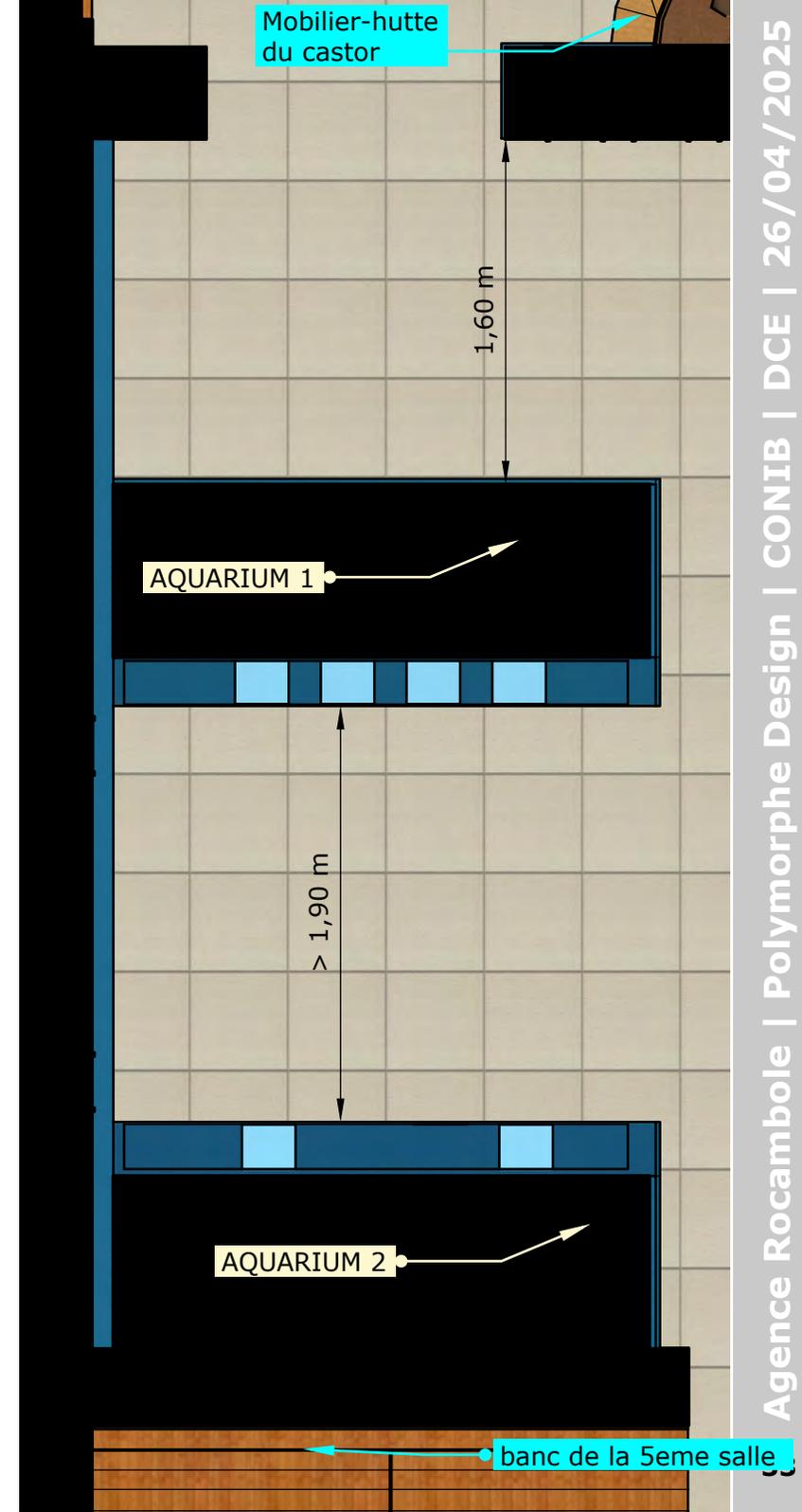
Anticiper la fixation des maquettes avec le lot MAQ pour prévoir leur démontage pour maintenance.

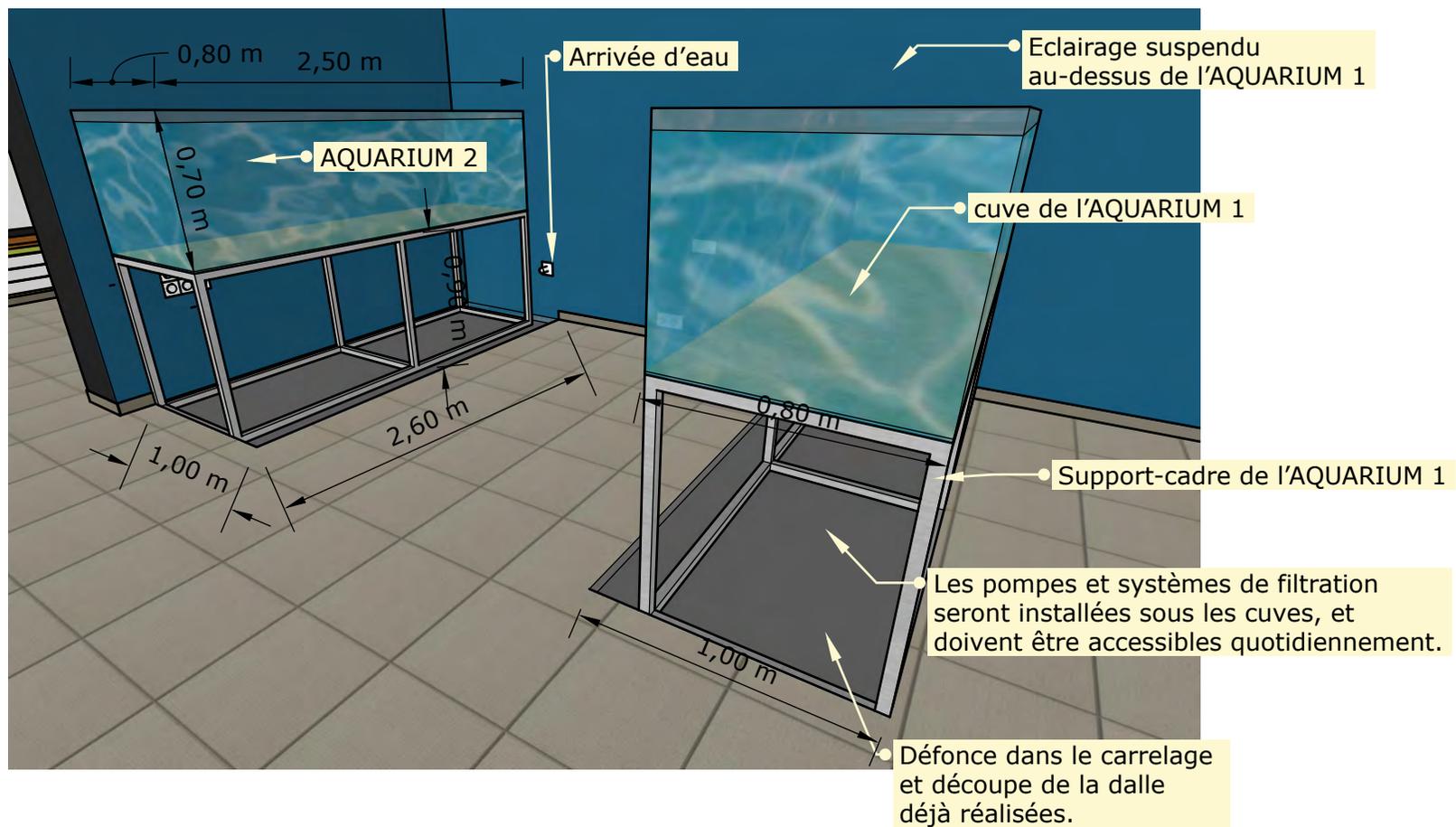
Intégration d'un éclairage LED dans le mobilier, qui diffuse au travers une lame plexi sur toute la longueur à l'arrière du mobilier, et vient lécher le mur à la façon d'un lever de soleril.

AGENC-11 Les aquariums



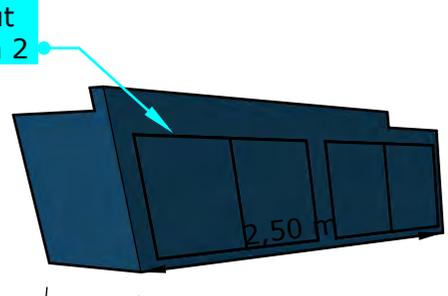
Fourniture et pose de structures permettant l'habillage des 2 aquariums et des conduites d'arrivées et d'évacuation d'eau présentes.



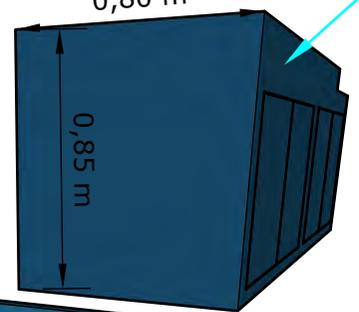


Les aquariums sont réalisés pas le lot 4-AQUA, qui fournit les cuves en verre et le support-cadre en métal, ainsi que les systèmes de filtration et d'éclairage.

Habillage-haut de l'aquarium 2



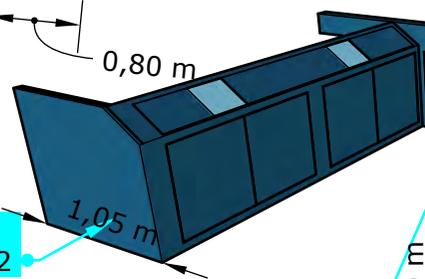
0,80 m



Habillage-haut de l'aquarium 1
Porte d'accès à minima d'un côté

Les habillages doivent être stables et solidement fixés au sol pour ne pas être déplacés par les visiteurs.
Les habillages-bas recouvrent intégralement les découpes au sol.
Les mobiliers sont indépendants des cadres-structures portantes des cuves.
Les trappes d'accès au système hydraulique (en bas) et pour le nourrissage (en haut) seront manipulées quotidiennement par le personnel.
Le capot des arrivées d'eau se prolonge de mur à mur.

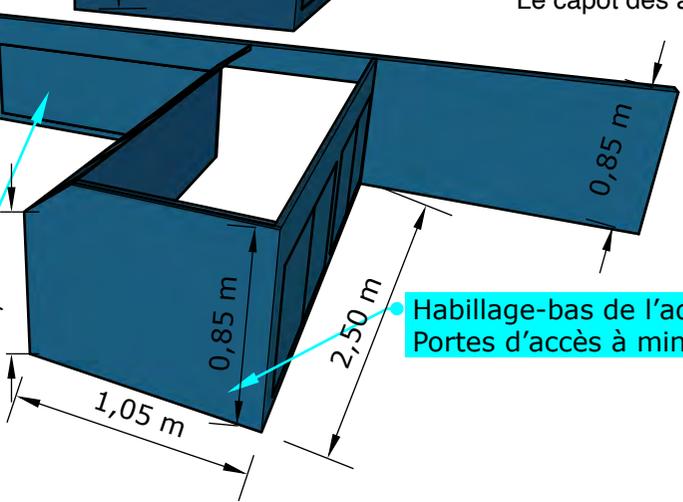
0,80 m



Habillage-bas de l'aquarium 2

Capot des arrivées d'eau avec trappe d'accès entre les 2 aquariums

0,70 m



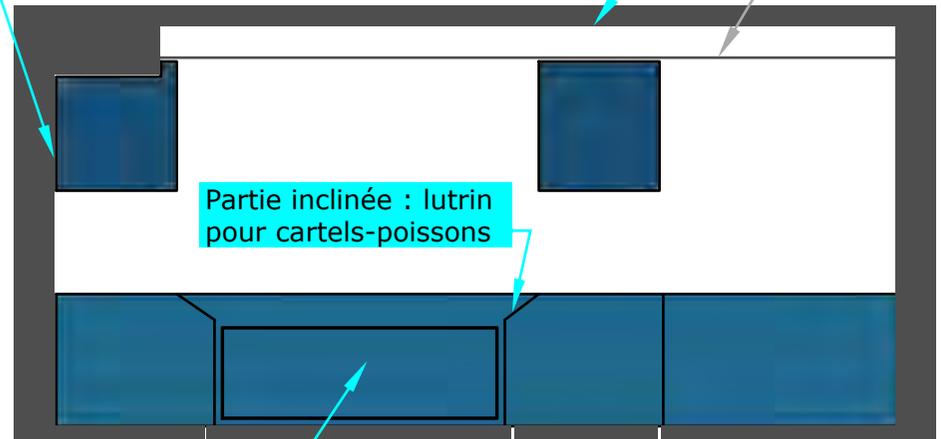
Habillage-bas de l'aquarium 1
Portes d'accès à minima d'un côté

0,10 m

Habillage-haut de l'aquarium 1
=> nécessité d'une accroche au plafond

faux-plafond

Habillage-haut de l'aquarium 2
=> possibilité de fixation murale



Partie inclinée : lutrin pour cartels-poissons

trappe accès évacuation eau

Dalle découpée pour supporter le poids des aquariums

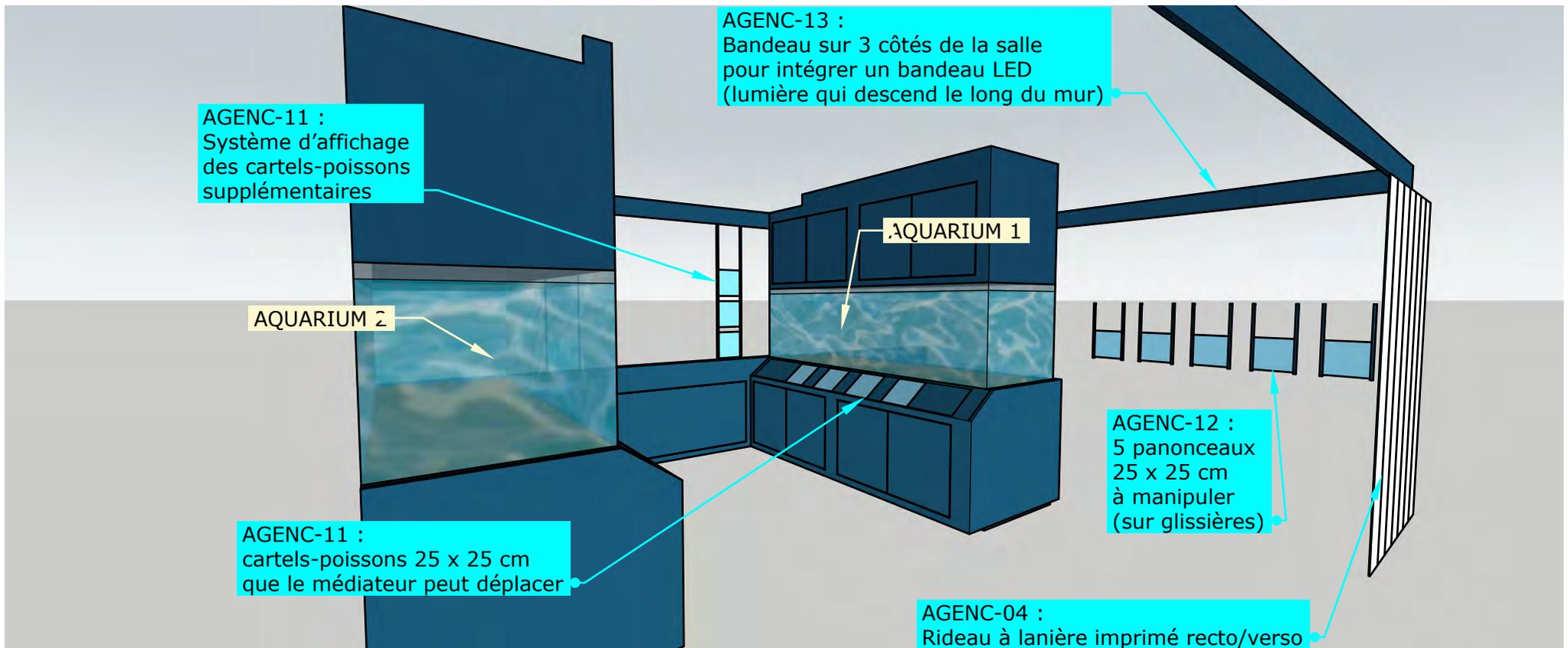
trappes accès nourrissage et éclairage aquarium

Bandeau pour éclairage LED

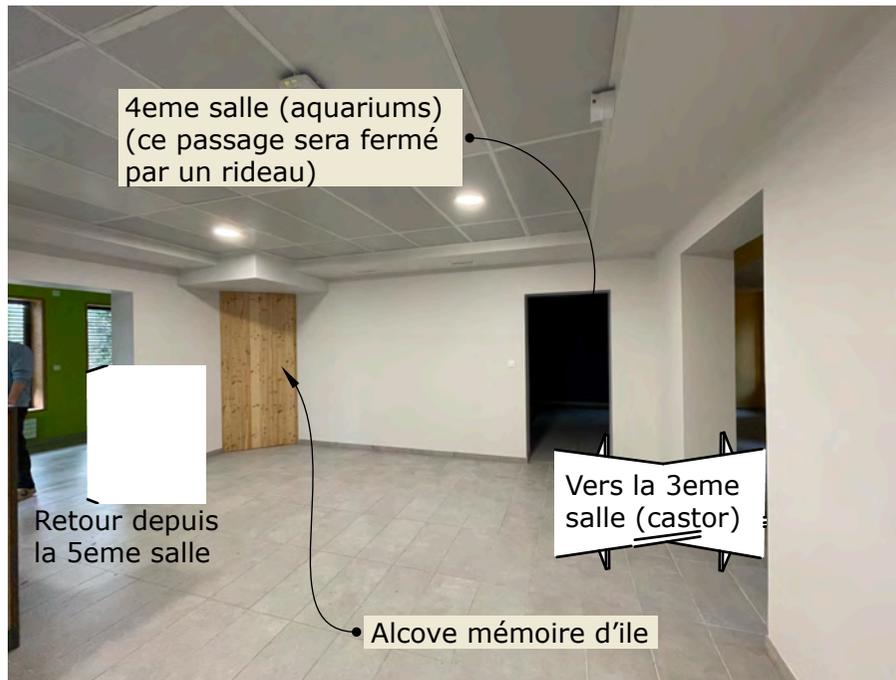
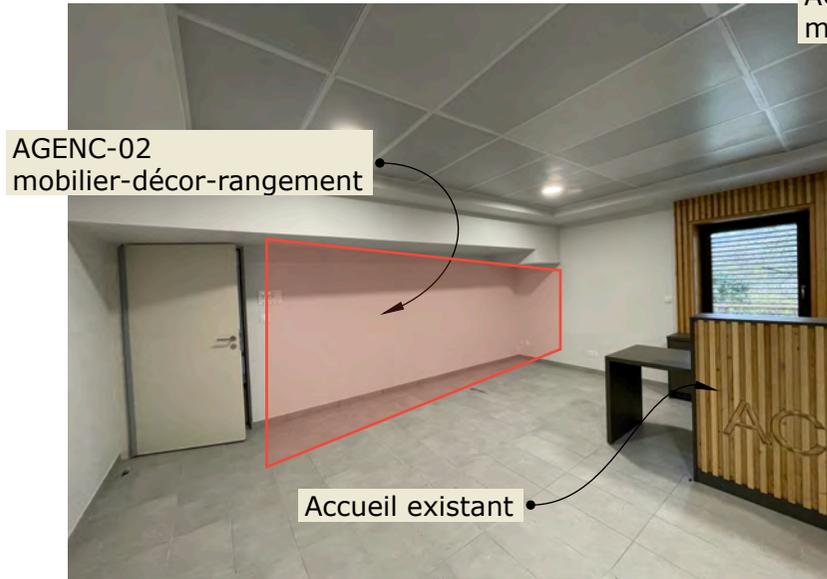
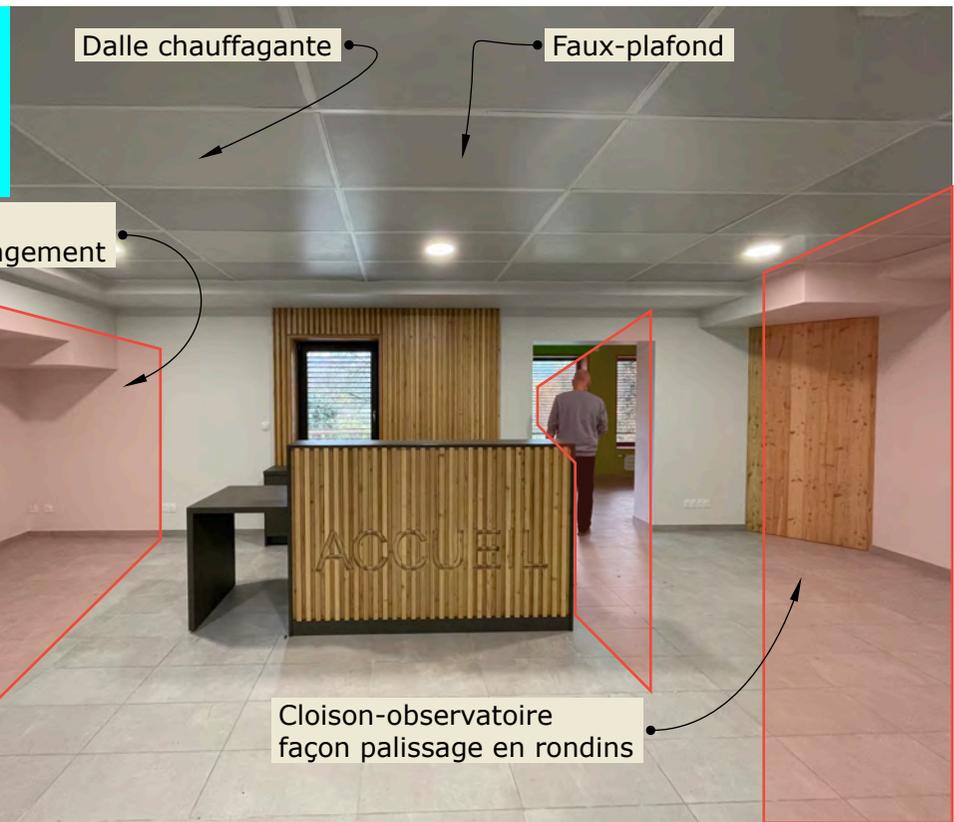
Passage des évacuations

trappe accès pompes et filtres

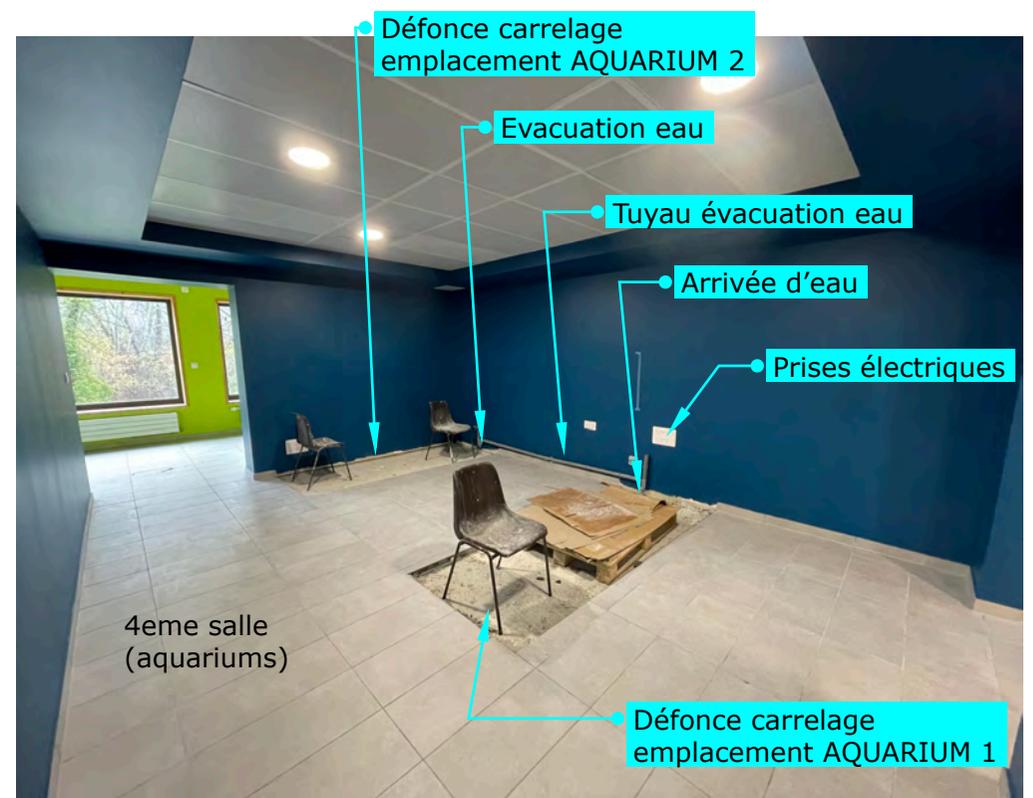
AGENC-12 et 13 DECOR ET ECLAIRAGE



Etat actuel

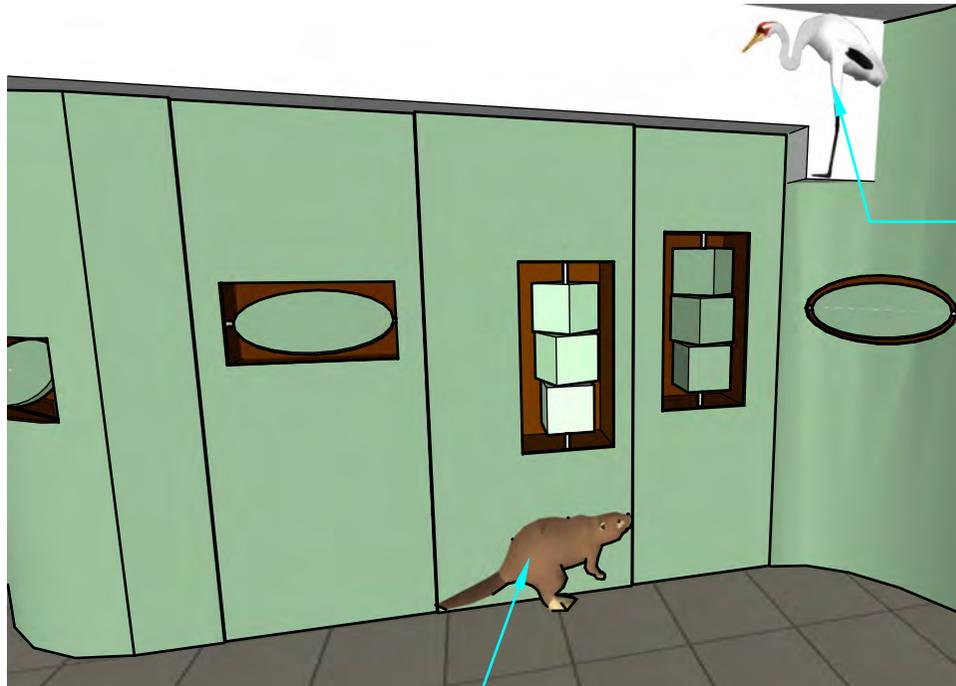


Etat actuel



LOT 2 - Maquettes

MAQ-01 Castor stylisé



Héron existant à fixer

Maquette de castor à créer dans le même esprit que le héron existant (bas relief bois peint). Dimension 80 x 40 x 10 cm. A fixer en applique sur le mobilier AGENC-02.



Maquette de héron existante à fixer sur bandeau haut

MAQ-02 Maquette territoire

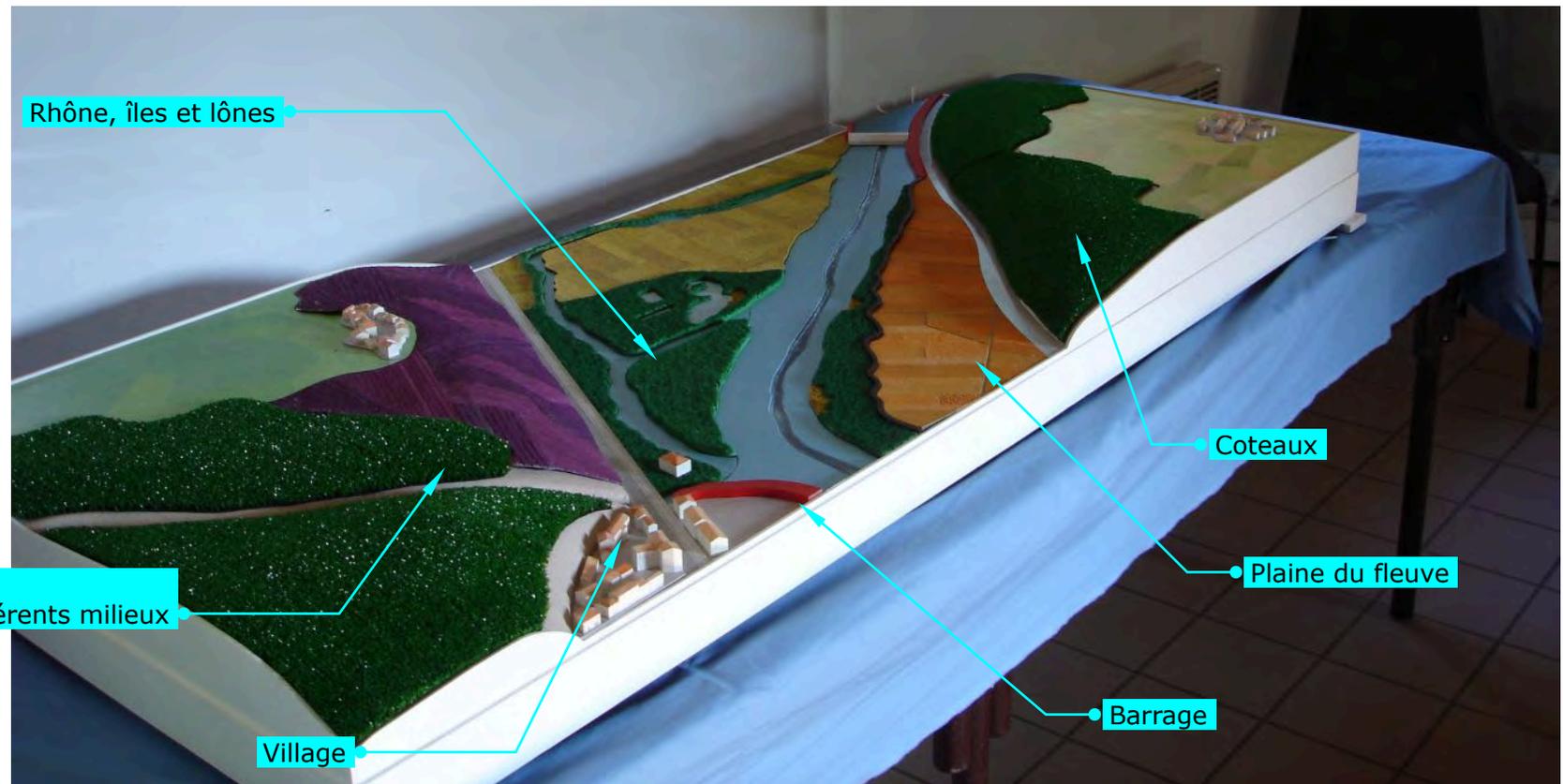
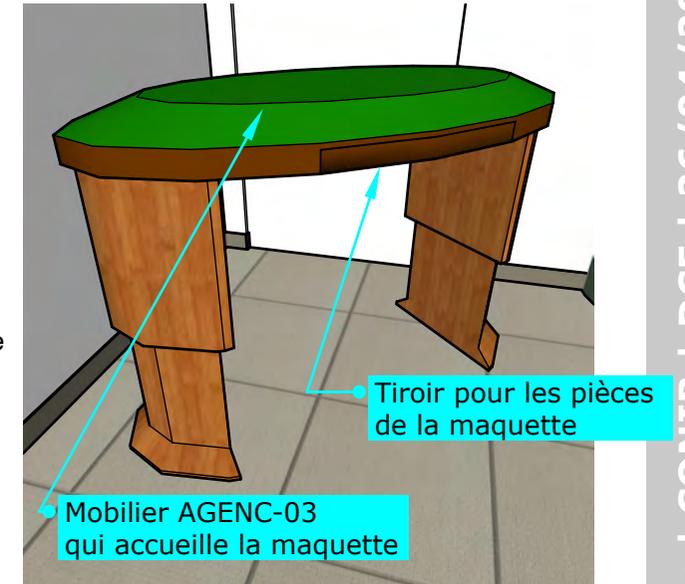
Création d'une maquette du territoire sur le même modèle que la maquette existante : utilisation de grands aplats de texture pour représenter les différents milieux.

La maquette actuelle était sous cloche et manipulée uniquement par les médiateurs. La nouvelle maquette devra être tactile et manipulable par le public.

Les éléments à représenter sont :

- Le relief : les coteaux Est et Ouest de part et d'autre de la plaine du fleuve
- Les habitats forestiers représentés différents de la forêt alluviale + vigne en pente (terrasses ?) + bourgs + plateau agricole
- Les éléments de "contrôle" du Rhône : barrage (en blanc) + digue (en rouge sur la maquette)
- Les îles qui entourent les îles
- Le Rhône

Le socle de la maquette (120 x 60 cm) devra être adaptée au mobilier AGENC-03.





Des éléments amovibles (façon pièces de puzzle), permettent de montrer :

- L'emprise du Rhône avant barrage
- L'emprise du Rhône avec le barrage
- L'emprise du Rhône en crue (qui recouvre les îles et la plaine alluviale, sauf les parties protégées par les endiguements)

Ces différentes pièces plates découpées viennent se superposer à la maquette pour illustrer les différents niveaux du Rhône. Cette manipulation est réalisée par le médiateur. Les pièces sont rangées dans le tiroir du meuble.

=> Compter 10 pièces + spare (2 exemplaires en + de chaque), soit 30 pièces au total)



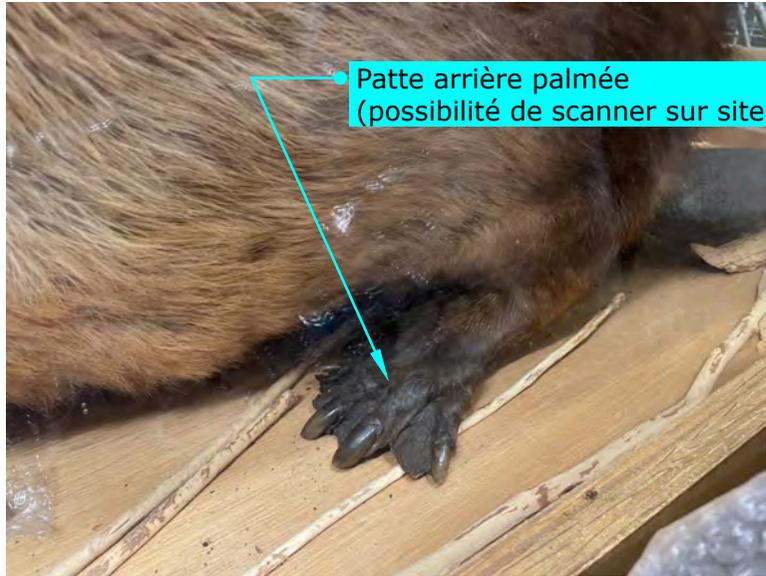
MAQ-03 Ensemble Castor

MAQ-03.1 : Crâne de castor entier ou bas-relief.
Couleurs réalistes.



Crâne de castor

- MAQ-03.2 : patte de castor
- MAQ-03.3 : queue de castor
- MAQ-03.4 : fourrure de castor



Patte arrière palmée
(possibilité de scanner sur site)



Queue texturée
(possibilité de scanner sur site)



Castor qui sera installé dans le mobilier-hutte
par la maîtrise d'ouvrage.

MAQ-04 Ensemble Héron

MAQ-04.1 : 3 demi-œufs

MAQ-04.2 : 3 œufs

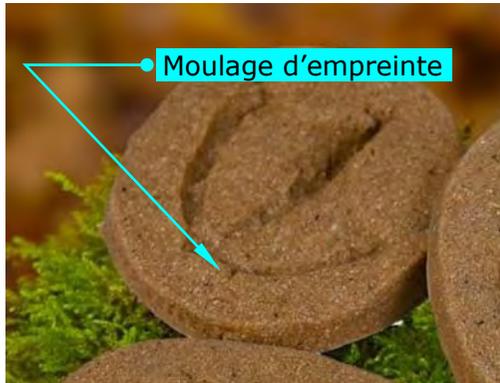
- œuf de merle : 29 × 21 mm - 7 g - bleu-vert tacheté brun-rouge
- œuf de héron : 56 × 43 mm - 340 g - bleu-vert clair mat
- œuf de cygne : 113 × 74 mm - 340 g - blanc crayeux

MAQ-04.3 : 1 moulage d'empreinte de patte de héron

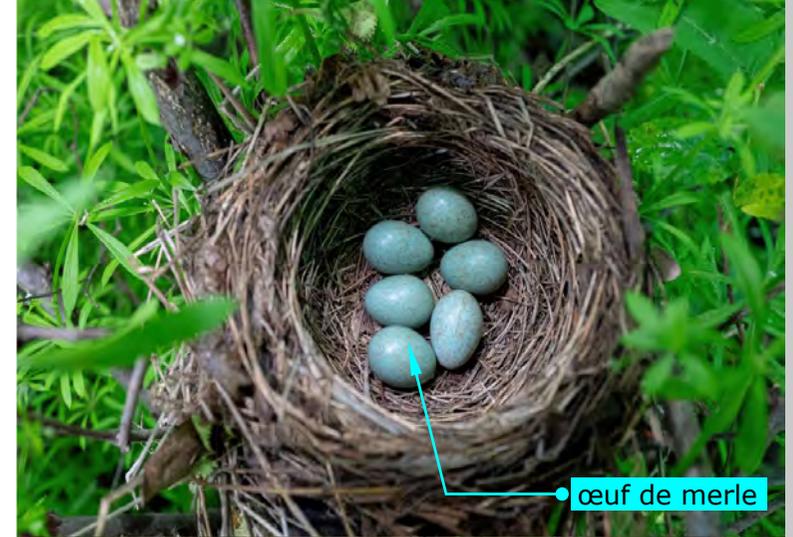
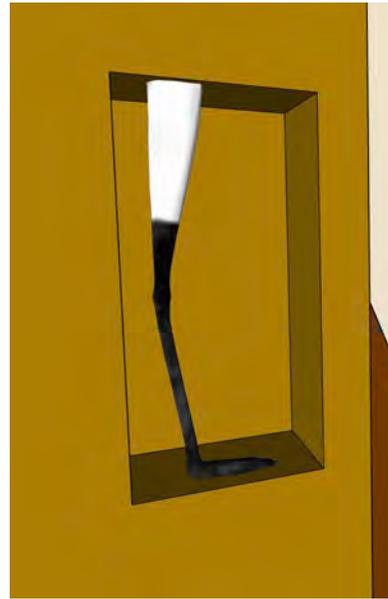
MAQ-04.4 : 1 patte de héron hauteur 40 cm

MAQ-04.5 : 1 tête de héron

MAQ-04.6 : 1 morceau d'aile de héron



Patte du héron dans la niche du meuble AGENC-08



MAQ-05 Ensemble Air-Terre-Eau

MAQ-05.1
Crapaud ± 13 cm



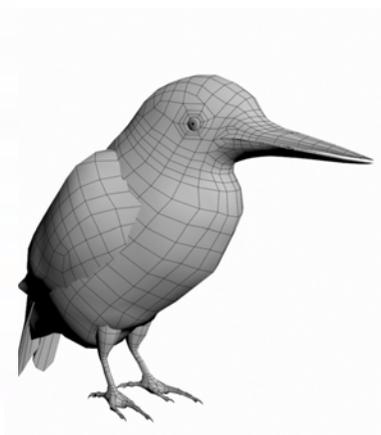
MAS-05.2
Tortue ± 25 cm



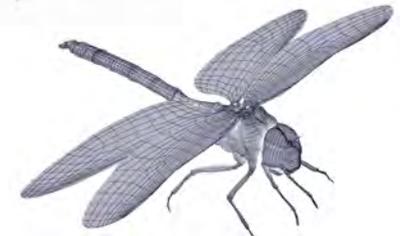
MAQ-05.3
Lucane ± 8 cm



MAQ-05.4
Martin pêcheur ± 17 cm



MAQ-05.5
Libellule ± 9 cm



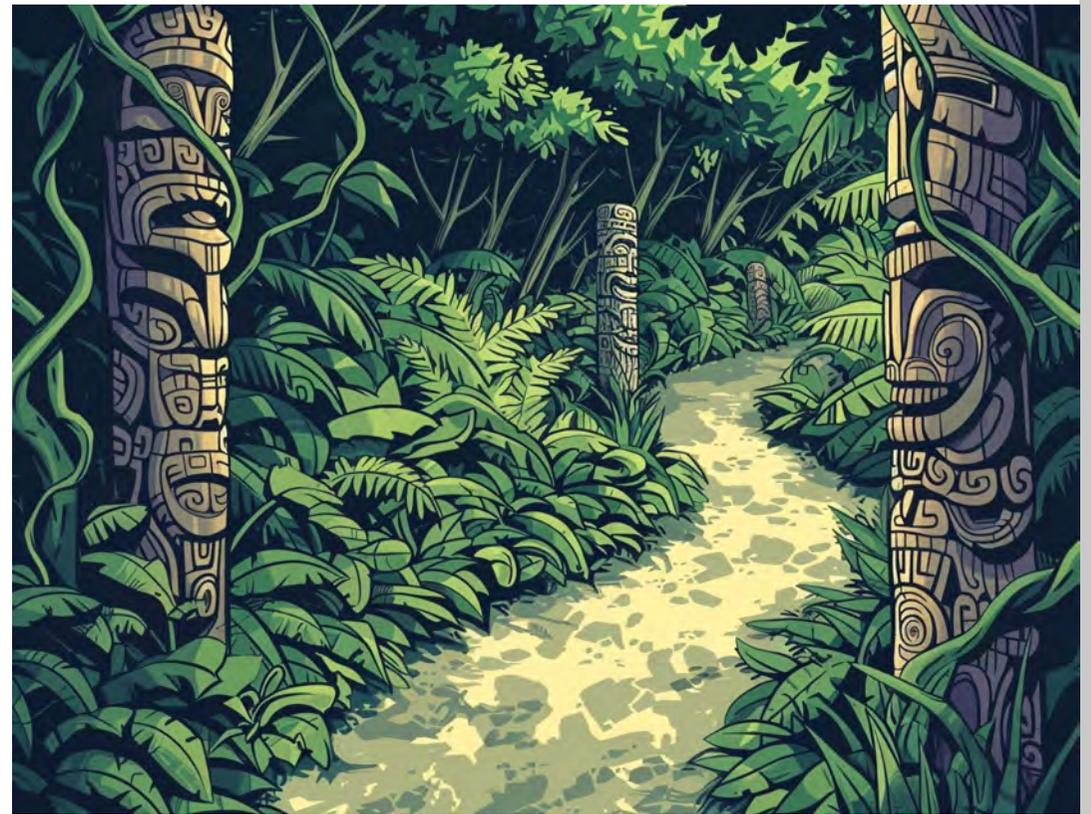
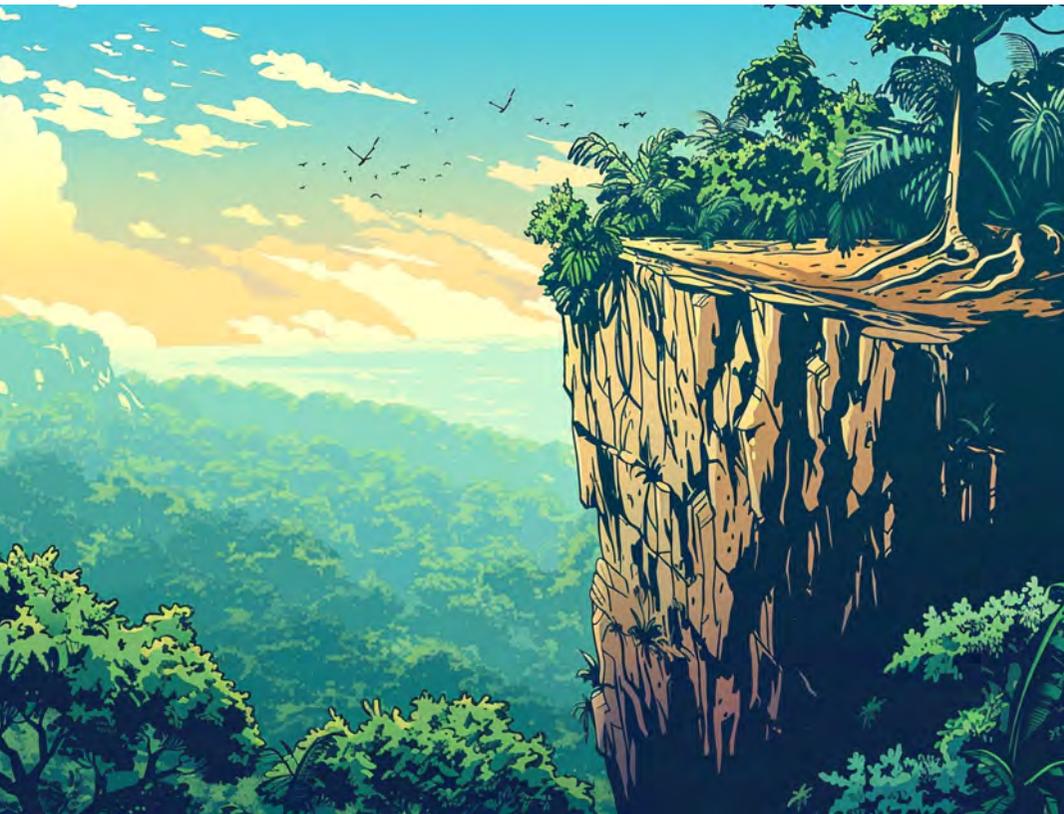
LOT 3 - Illustrations

Planche de tendances

Il est demandé des illustrations dessinées et colorées réalistes (mais non hyper-réalistes). Les images ci-après sont données à titre indicatif de styles graphiques possibles. Ces images ont été générées en IA pour ne pas inciter à copier le style d'un auteur en particulier, mais il n'est pas demandé d'IA.

Tous les dessins devront être proposés dans un premier temps au crayonné pour validation des représentations avant mise en couleur.

Exemples d'illustrations colorées réalistes



Exemples d'illustrations colorées réalistes

